

# Création d'un projet QGIS éditable

## *Pour utilisation de [lizmap.pixerecourt.fr](http://lizmap.pixerecourt.fr) et effectuer un relevé terrain*

### Objectif :

Dans ce tutoriel, on va montrer comment créer un projet de SIG rudimentaire et le publier sur le site internet [lizmap.pixerecourt.fr](http://lizmap.pixerecourt.fr) afin qu'il soit possible d'y éditer les couches. Les manipulations montrées ici nécessitent un ordinateur sur lequel le logiciel QGIS, version 3.34, est installé. Cette procédure n'est pas réalisable à partir d'un smartphone. L'installation de Qgis n'est pas détaillée ici.

Après la consultation de ce tutoriel, vous serez capable de construire le cadre nécessaire en utilisant QGIS, pour pouvoir effectuer un relevé sur le terrain à partir d'un simple smartphone, sans avoir besoin d'utiliser une appli particulière : la saisie se fera à partir d'un simple navigateur

---

### Préalable

#### Connaître les notions de base des SIG :

Pour comprendre ce tutoriel, il est préférable de maîtriser les bases de SIG et du logiciel QGIS. Ceci n'est pas obligatoire, mais nécessaire pour comprendre ce qui est fait au sens large, afin que vous puissiez l'adapter au mieux à votre besoin. Voici un détail des prérequis

- Notion général de SIG : Connaître la notion de couche : table attributaire et coordonnées
- Savoir créer un projet Qgis, ajouter des couches, modifier la symbologie, manipuler les fichiers qui constituent le projet (copier, coller, déplacer ... )
- Savoir éditer des couches : tracer des lignes, configurer un formulaire d'attribut

#### Environnement de SIG à créer par l'administrateur de lizmap

Pour effectuer les manipulations montrées ici, vous aurez besoin d'un « environnement de SIG » sur le serveur lizmap de l'établissement. Cet environnement qui est la plupart du temps personnel, est créé sur demande à [raphael.ame@educagri.fr](mailto:raphael.ame@educagri.fr). Il est créé systématiquement pour les élèves de BTS GPN.

Il se constitue d'une base de données qui va contenir vos couches ainsi que d'un « repository » sur lizmap ( c'est à dire un emplacement pour déposer un projet ) accessible seulement par vous. Ces permissions pouvant être adaptées au besoin pour rendre le projet public si nécessaire.

## Accès au répertoire de stockage du projet.

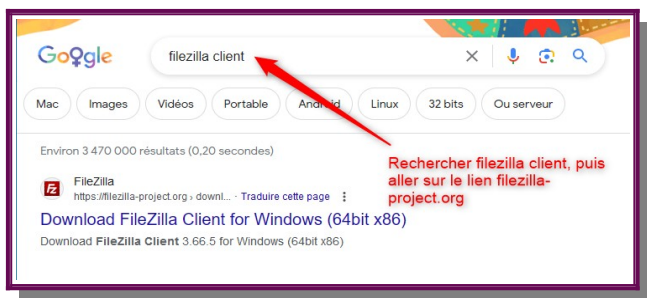
Comme pour n'importe quelle publication, les données que vous cherchez à mettre en ligne doivent se trouver sur un serveur qui « diffusera » l'information.

Afin de publier votre projet, l'administrateur de la plate forme ( raphael.ame@educagri.fr ) a dû vous créer un répertoire dans lequel vous déposerez le projet. Ce répertoire est personnel : vous êtes le seul à y avoir accès pour y déposer des données.

Pour accéder au répertoire, il faut utiliser un logiciel qui permet le transfert de donnée via un protocole spécifique dont le nom est SFTP. Pour cela le logiciel FILEZILLA convient parfaitement, je montrerai ici l'utilisation de ce logiciel sachant qu'il en existe d'autre.

## Installation de filezilla (déjà fait en salle info)

L'installation de filezilla est à faire une seule fois. Il est gratuit, on le télécharge à partir du site officiel qu'on trouve facilement à partir d'un moteur de recherche.



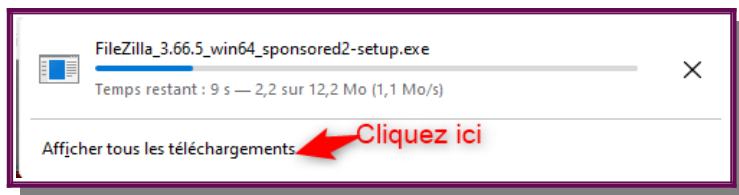
**Please select your edition of FileZilla Client**

	FileZilla	FileZilla with manual	FileZilla Pro	FileZilla Pro (Sponsored)
Standard FTP	Yes	Yes	Yes	
FTP over TLS	Yes	Yes	Yes	
SFTP	Yes	Yes	Yes	
Comprehensive PDF manual	-	Yes	Yes	
Amazon S3	-	-	Yes	
Backblaze B2	-	-	Yes	
Dropbox	-	-	Yes	
Microsoft OneDrive	-	-	Yes	
Google Drive	-	-	Yes	
Google Cloud Storage	-	-	Yes	
Microsoft Azure Blob + File Storage	-	-	Yes	
WebDAV	-	-	Yes	
OpenStack Swift	-	-	Yes	
Box	-	-	Yes	
Site Manager synchronization	-	-	Yes	
Command-line interface	-	-	-	
Batch transfers	-	-	-	

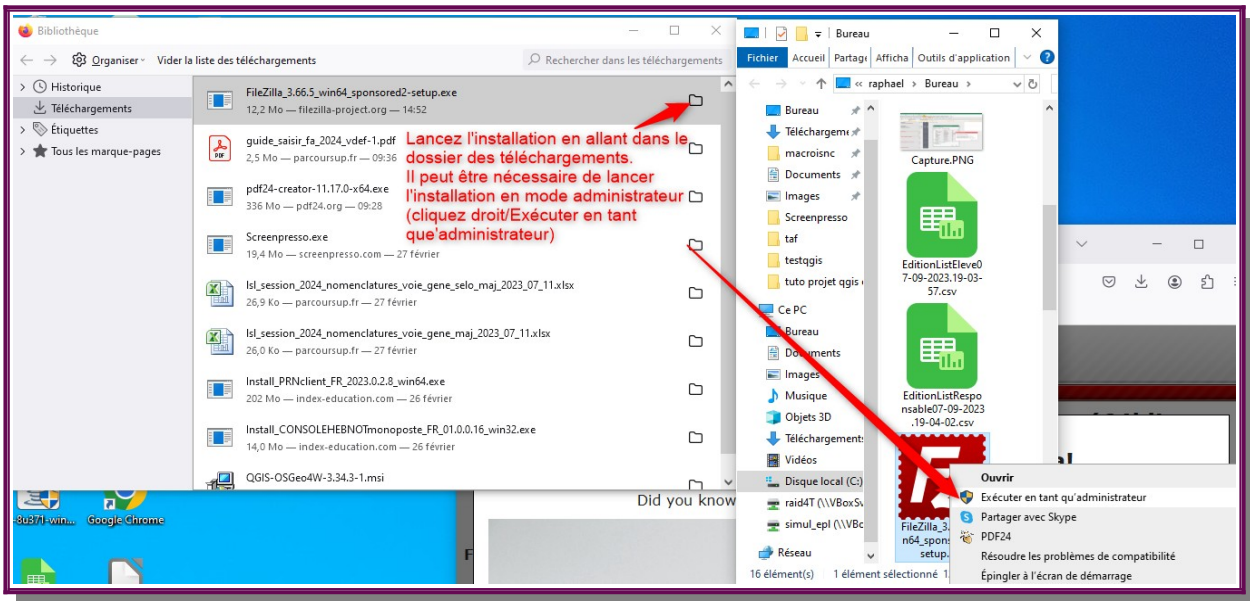
Sélectionnez l'édition gratuite

Download Select Select

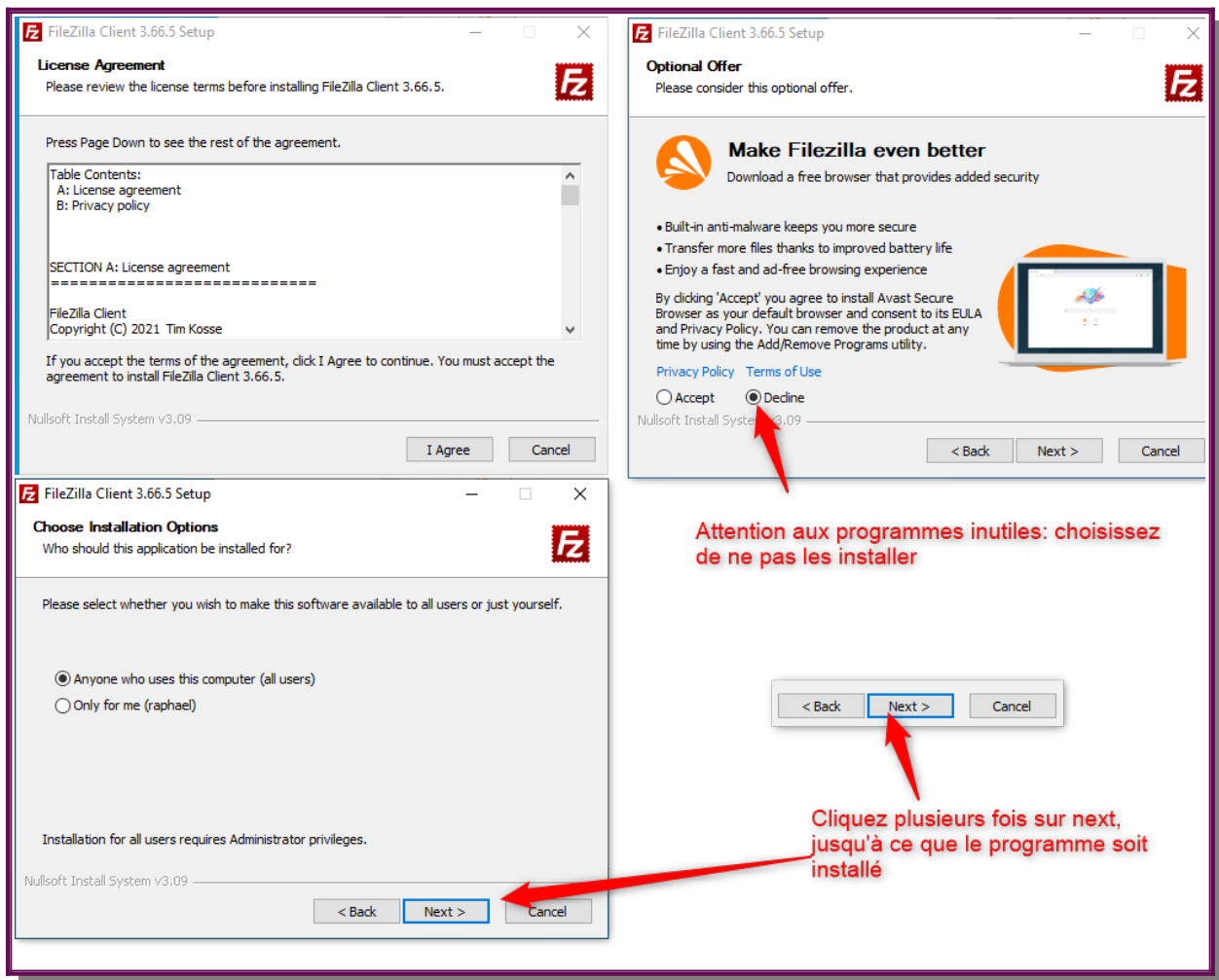
Comme un téléchargement classique, on voit l'avancée sur la barre du haut (ou du bas selon le navigateur internet utilisé)



Une fois que le téléchargement est terminé, on peut lancer l'installation en double cliquant sur le programme que vous venez de télécharger.



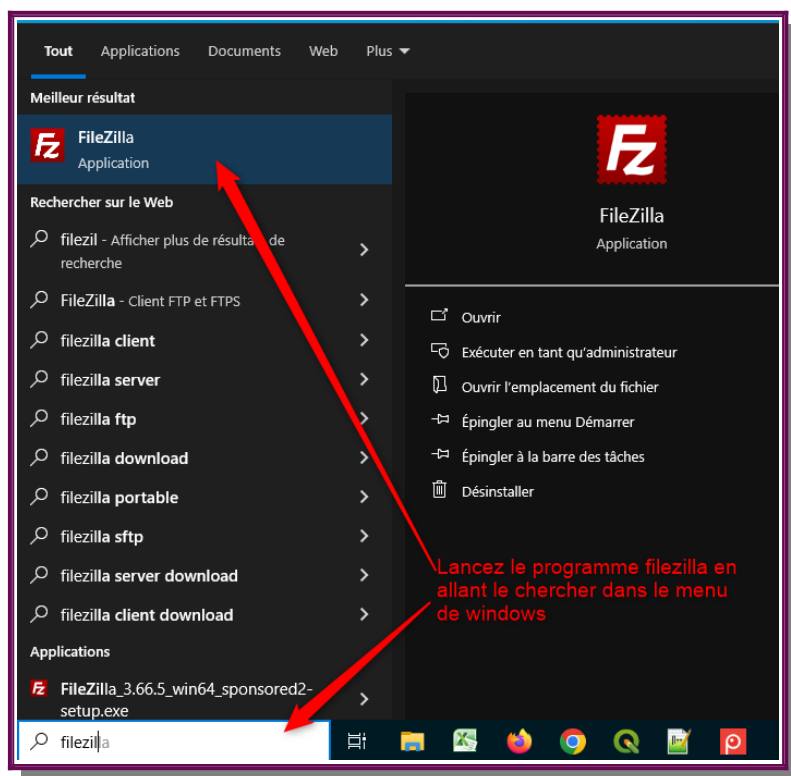
Pendant le processus d'installation vous verrez plusieurs boites de dialogue. L'installation de Avast » qui est proposée est à éviter (logiciel commercial )



## Utilisation de Filezilla : ajout du serveur

### démarrage de filezilla

Une fois que le logiciel Filezilla est installé, on doit avant tout démarrer le logiciel.

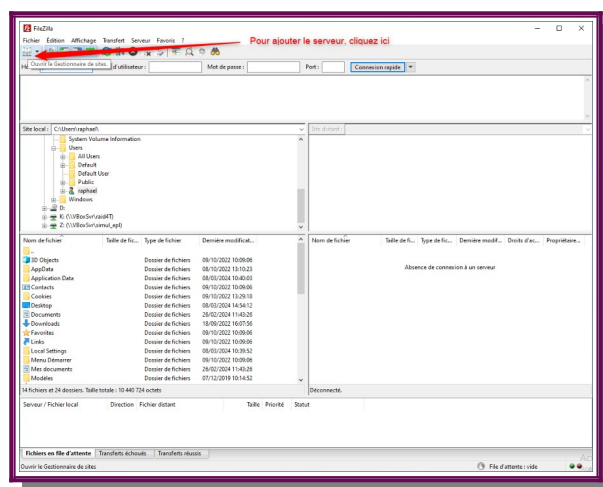


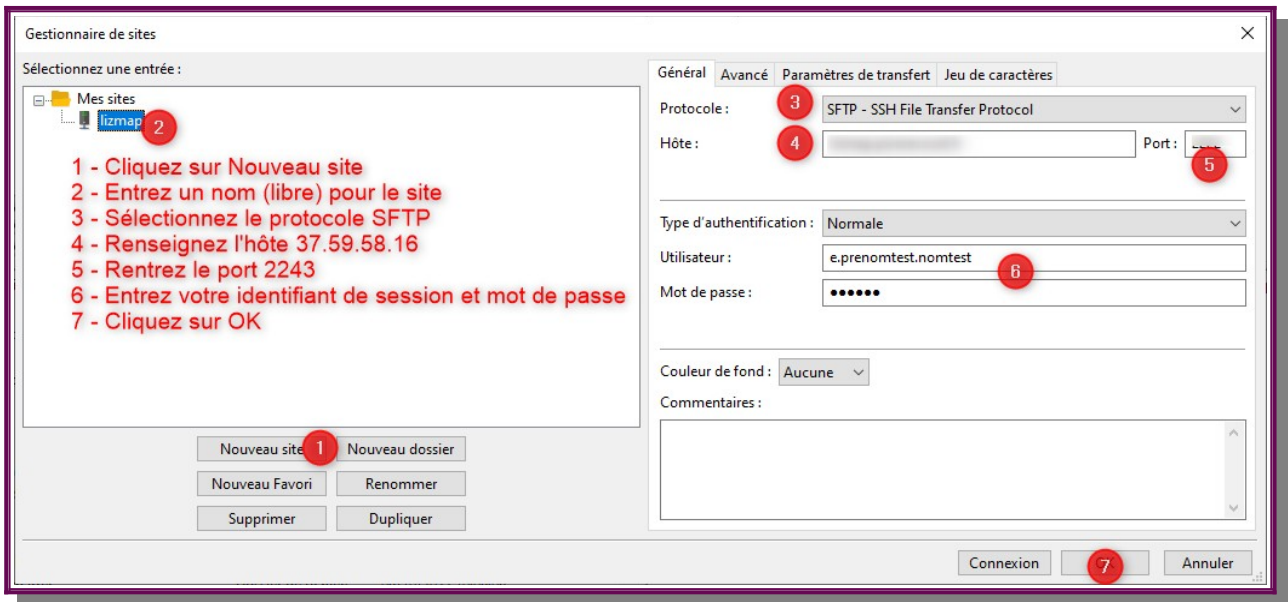
### Ajout du serveur

Sur le logiciel filezilla, il faut ajouter le serveur sur lequel sera hébergé votre projet de SIG. Pour cela on doit préciser certaines informations (qui ne s'inventent pas !!!) .

Il faut d'abord cliquer sur le bouton « gestionnaire de site » qui est en haut à gauche de la fenêtre du logiciel.

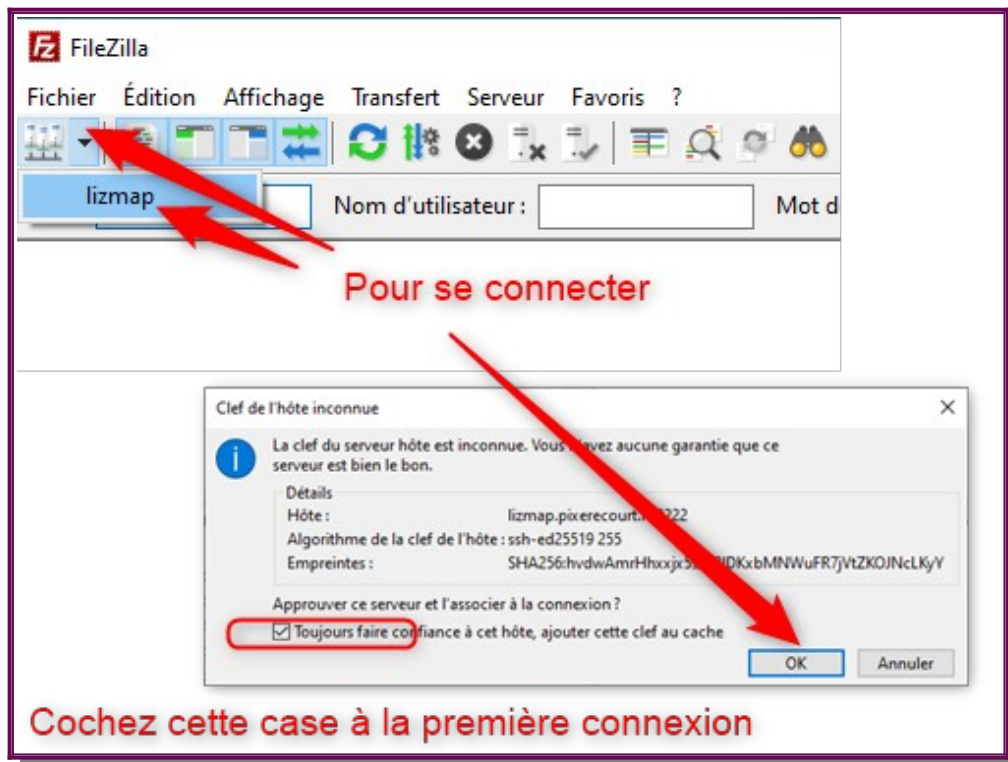
On doit rentrer les informations précisées ci dessous . Attention, j'utilise un identifiant pour la démo, remplacer par le vôtre (format : e.prenom.nom) !!!





## Première connexion :

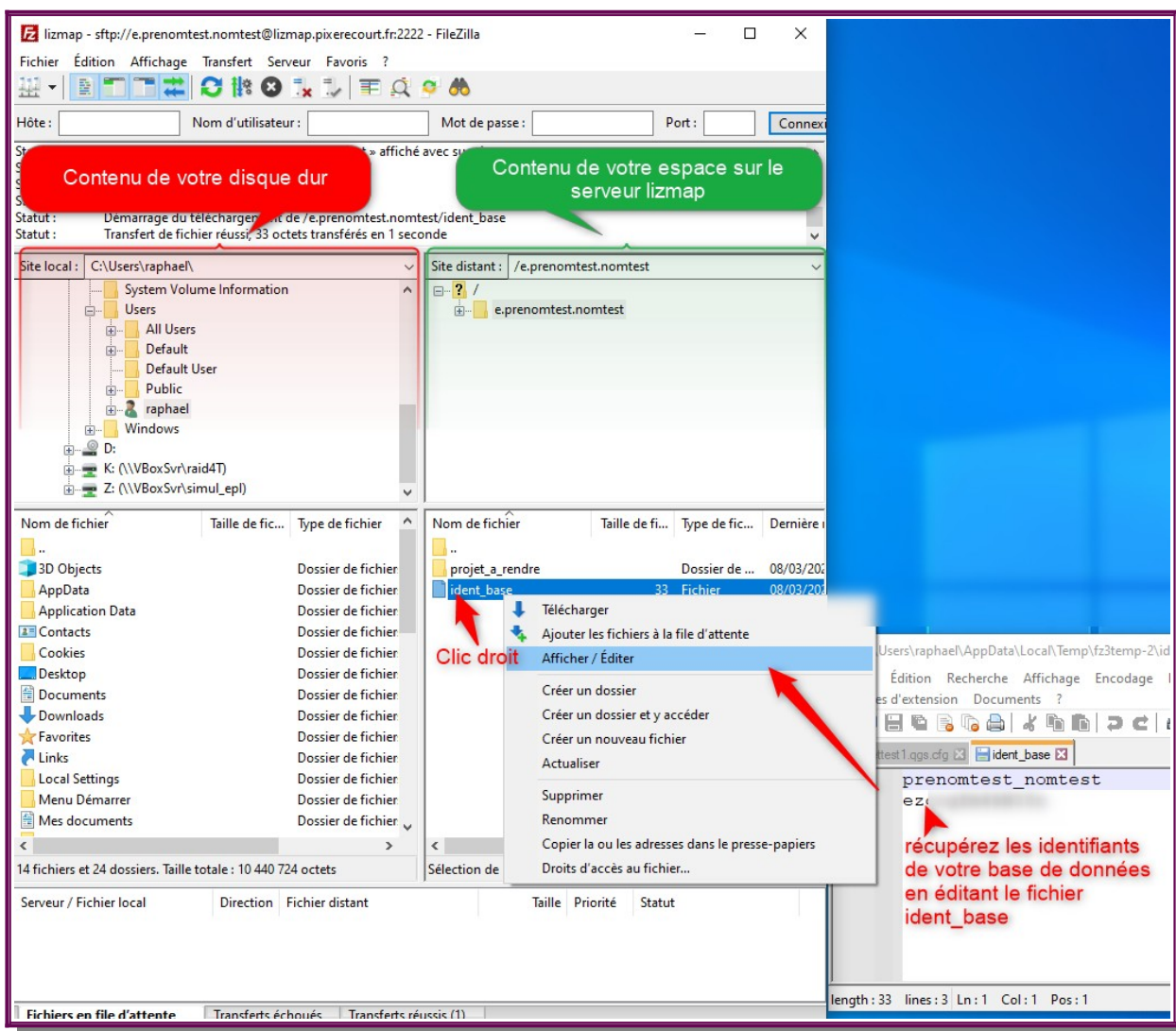
Après cette étape, on doit pouvoir se connecter au serveur en cliquant sur la petite flèche qui à coté du bouton de gestionnaire de site.



## Accès au répertoire distant à partir de filezilla et récupération des identifiants de base de donnée

Le fonctionnement de filezilla est simple. Le volet de **gauche** montre les données qui sont sur votre ordinateur (c'est à dire votre disque dur local), celui de **droite** montre les données qui sont sur le serveur, une fois que vous êtes connecté à un serveur. On peut naviguer dans les arborescences en cliquant sur les + ou en double cliquant.

La première chose à faire est de récupérer les identifiants de base de données qui serviront dans la suite de ce tutoriel. Vous trouverez en principe un fichier nommé « ident\_base » sur le volet de gauche, laissez ce fichier ouvert, vous devrez faire des copier coller du contenu



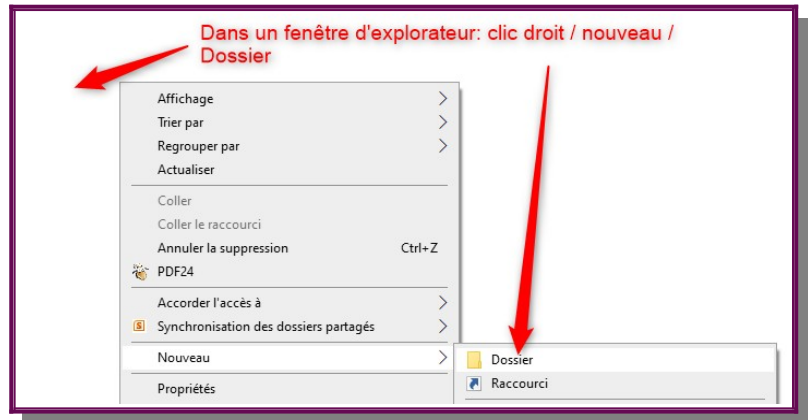
L'utilisation de Filezilla n'est pas terminée, vous en aurez encore besoin pour transférer le projet dans le dossier « projet\_a\_rendre » qui vous trouverez sur la partie de droite, donc ne fermez pas le logiciel tout de suite.

## QGIS : Création d'un projet

### Création du répertoire (ou dossier)

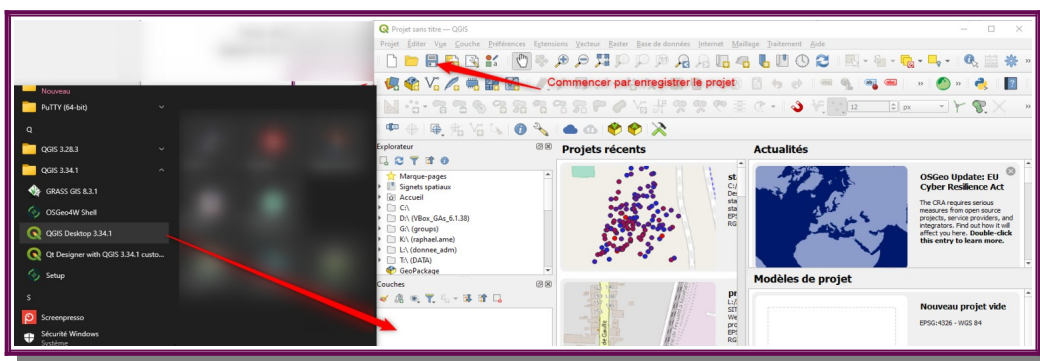
Vous devez créer le projet sur Qgis pour le transférer par la suite sur lizmap.

Rappel : Pour créer un projet Qgis, le point de départ est la création d'un dossier qui devra contenir tous les éléments qui sont nécessaires au projet.



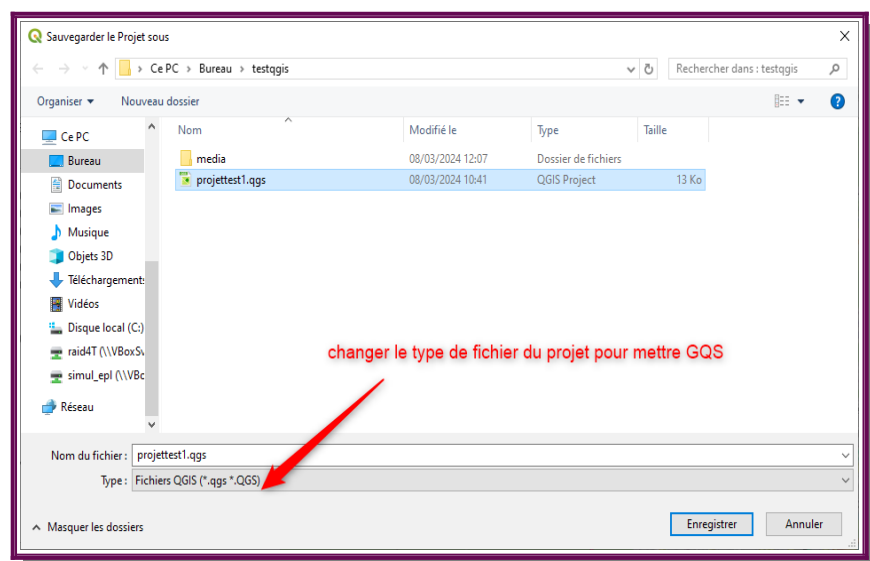
### Enregistrement du fichier de projet.

Par la suite, démarrer Qgis-desktop :



Vous devez commencer par enregistrer le projet vierge. **Attention à utiliser le format QGS** pour le projet (et nom QGZ). Le choix du format se fait dans la fenêtre d'enregistrement.

Utilisez également un nom simple pour le projet, éviter, **les espaces**, accents ou caractères spéciaux.



---

## Connexion à la base de donnée

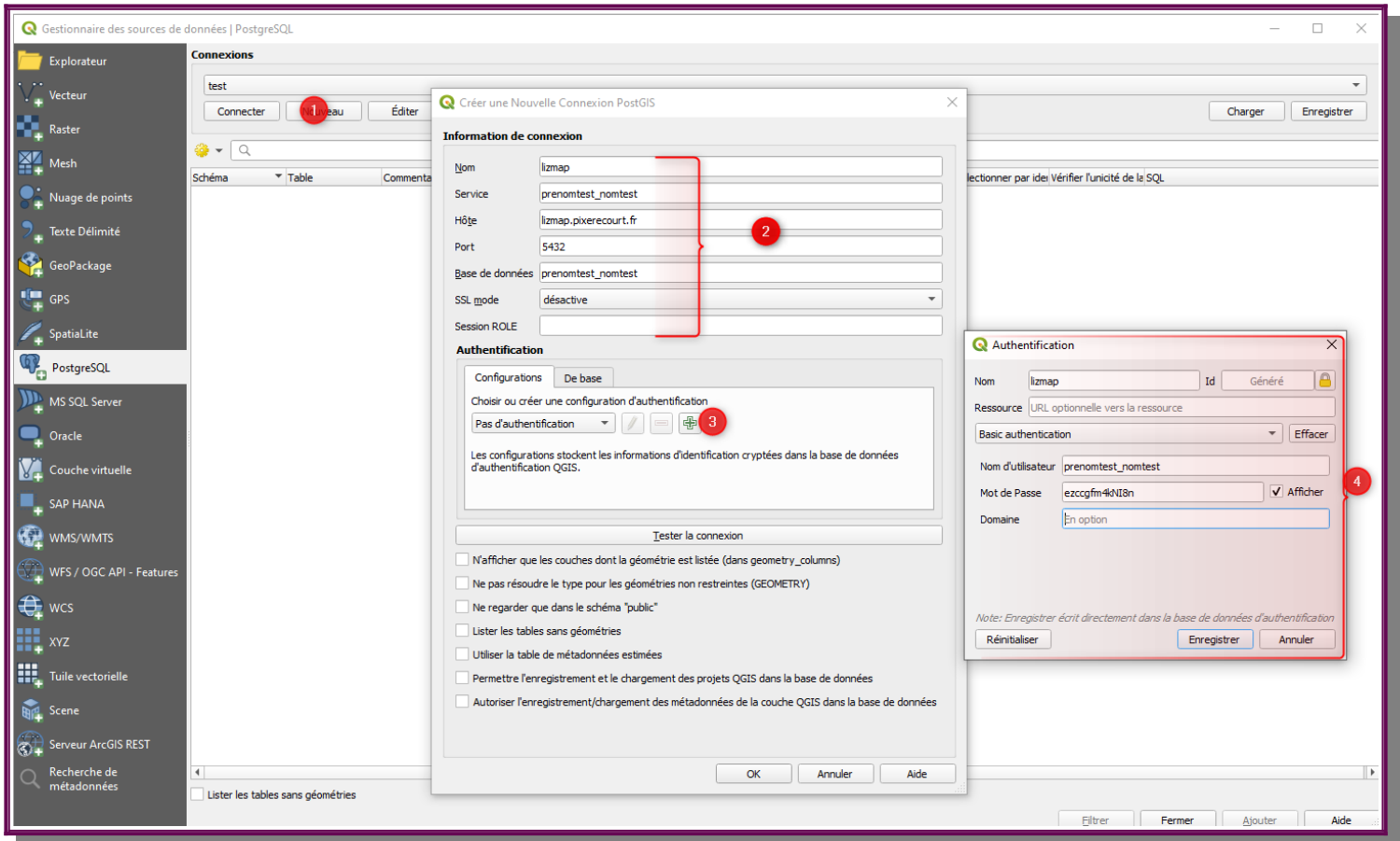
Pour que le projet soit éditable sur la plate forme, il va falloir que vos couches se trouvent dans une base de données utilisant la technologie « POSTGIS ». Pour cela, on peut se servir de pgis pour se connecter à la base. On aura besoin des identifiants de base de donnée récupérés plus haut.

Pour se connecter à la base une première fois, il faut faire comme si vous deviez ajouter une couche : COUCHE/Ajouter une couche/**POSTGIS**. Par la suite entrez les informations demandées (vous pouvez aussi consulter la capture écran plus bas pour retrouver les n° en rouge correspondant) :

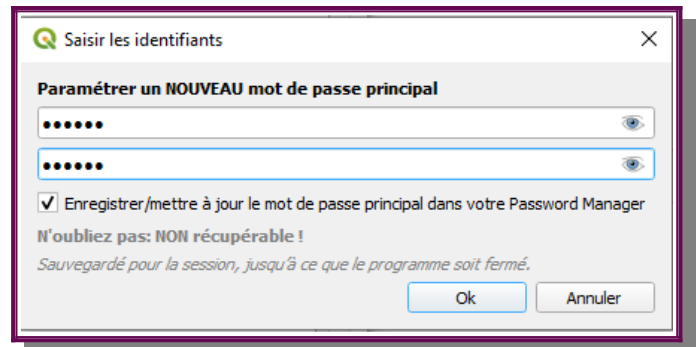
- Cliquez sur « **Nouveau** » (1)
- Entrer les informations suivantes : (2)
  - Nom : Ce que vous voulez, mais écrivez « **lizmap** », c'est mieux pour s'y retrouver
  - Service : Laisser vide
  - Hôte : **37.59.58.16**
  - Port : **5432**
  - Base de donnée : le **nom d'utilisateur** qui est dans le fichier ident\_base évoqué plus haut
  - SSL et Session Role : laisser vide
  - Dans la partie authentification, **cliquez sur le +** (3)

Dans la boîte de dialogue qui s'affiche après avoir cliqué sur +, préciser : (4)

- Nom : Ce que vous voulez, mais écrivez « **lizmap** », c'est mieux pour s'y retrouver
- Nom d'utilisateur : le **nom d'utilisateur** qui est dans le fichier ident\_base évoqué plus haut ( dans l'exemple : prenomtest\_nomtest )
- Mot de passe : le **mot de passe** qui est dans le fichier **ident\_base** (2ème ligne) \*

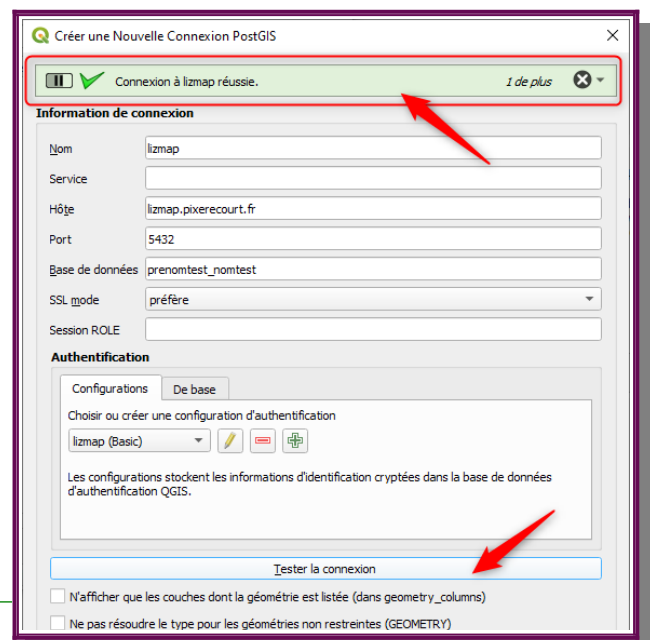


Pendant cette étape, Qgis peut vous demander de rentrer un mot de passe principal. Ce mot de passe vous sera demandé à chaque démarrage de qgis, il va permettre de protéger le mot de passe de la base de donnée. Cette phase est inutile en salle info ( le mot de passe de la base de données n'est pas mémorisé)



Après avoir renseigné les informations dans la boîte de dialogue authentification, il faut **tester la connexion** en cliquant sur le bouton. vous devriez normalement voir ceci :

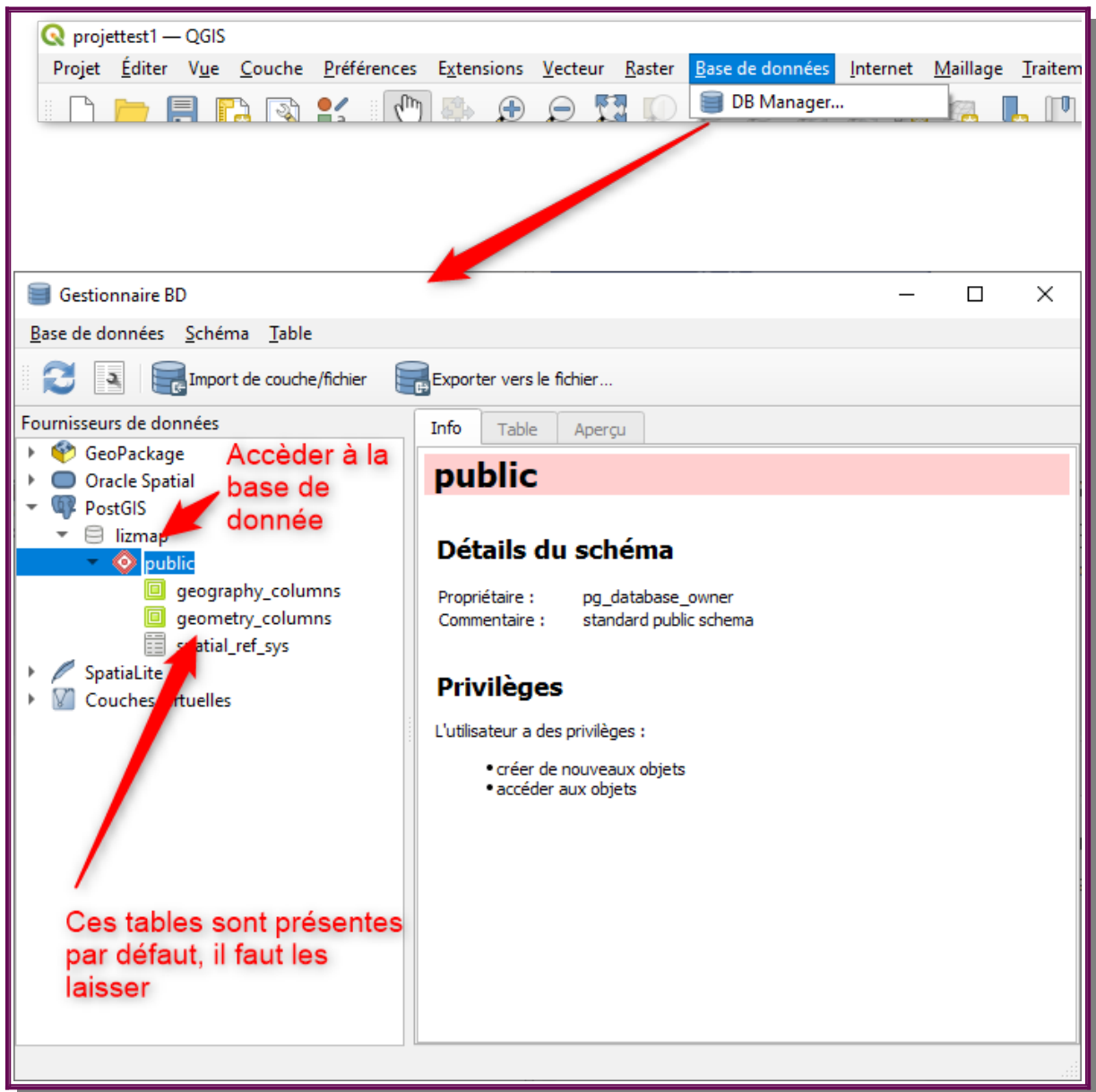
Pour terminer, cliquer sur OK



Création d'un projet pour lizmap.pixerecourt.fr

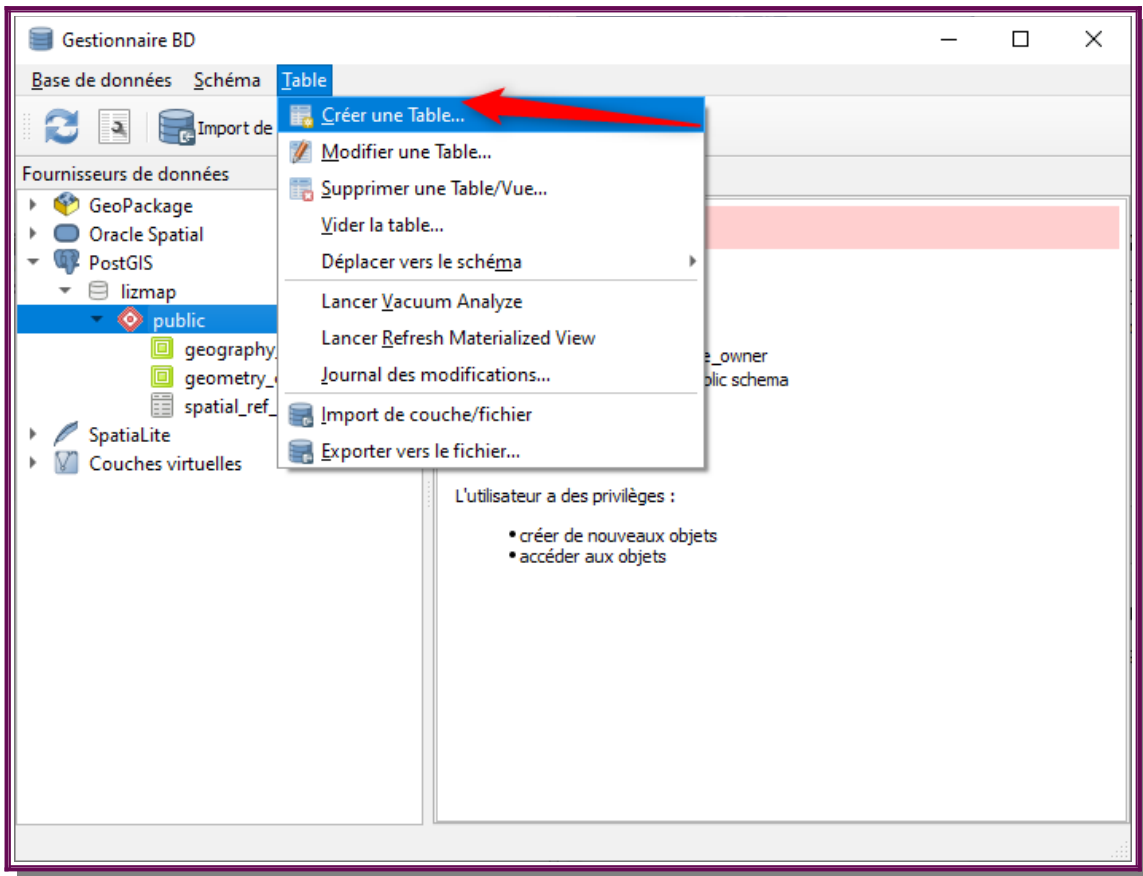
## Création d'une couche

Une fois que vous êtes connecté à votre base de donnée, vous pouvez créer une couche vectorielle. Pour cela, il faut se rendre dans le « DB manager » de Qgis . Sur le volet de droite, vous devriez retrouver le nom qui précisé au moment de la connexion à la base, cliquez sur l'entrée « public » correspondante ( dans mon exemple, on avait donné le nom « lizmap ». )



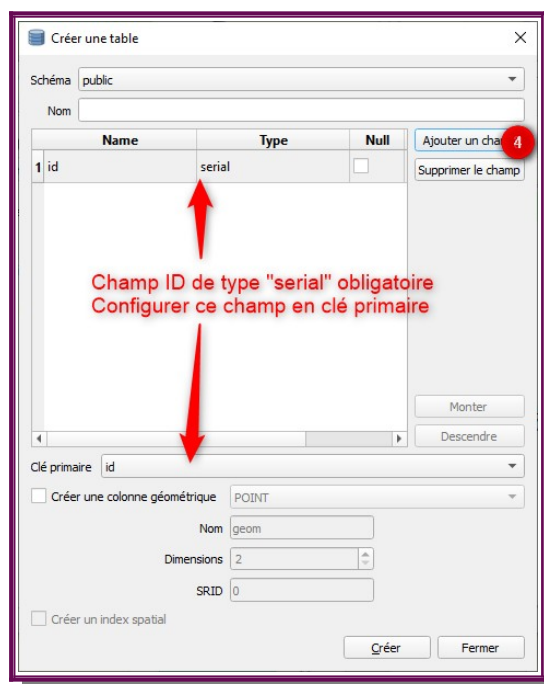
## Création d'une couche point

Pour créer une couche dans notre projet, il faut aller sur le menu « Table » :

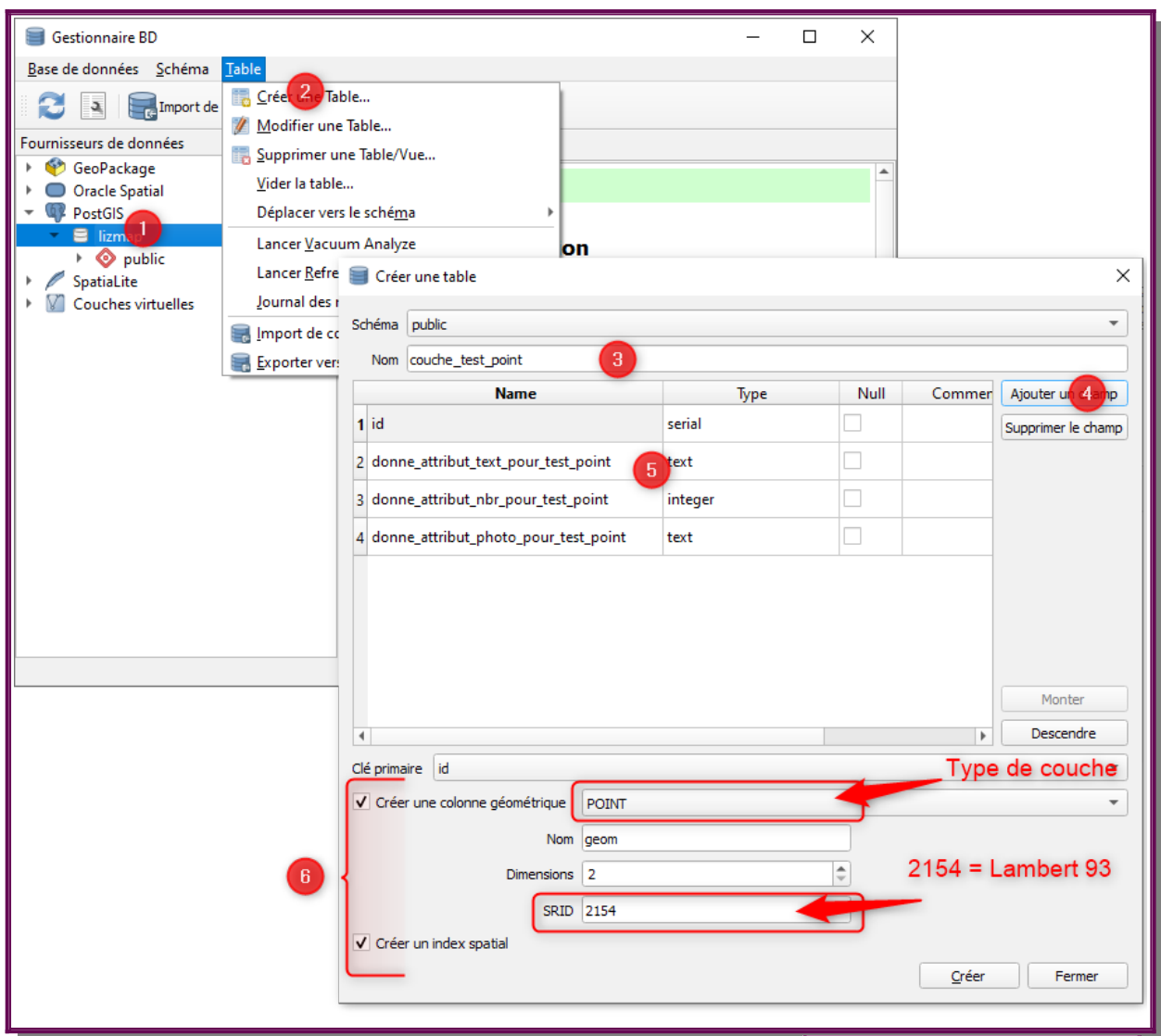


On va commencer par créer une couche de point. Dans la fenêtre de création de la table, il faut renseigner (capture écran plus bas) :

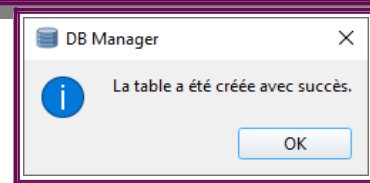
- Préciser un nom à la couche ( **3** ), et mettre public dans le schéma
- Pour commencer, **créer un champ** ( **4** ) **id** qui servira de clé primaire pour la table. Il faut lui attribuer le type « **serial** » et préciser que c'est une clé primaire dans la partie du bas :



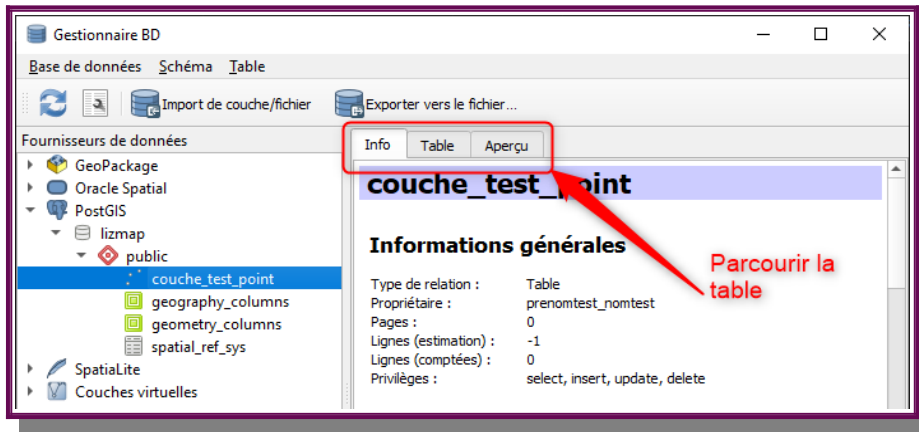
- Ajouter éventuellement d'autres champs ( 4 ) et indiquer les noms des champs , ainsi que leur type ( 5 ) . Il faut au moins un champ id de type « serial ». Vous pouvez utiliser des champs de texte ou de nombre.
- Renseigner les informations dans la partie inférieure de la boîte de dialogue ( 6 ) :
  - Préciser le type de couche ( Point dans notre exemple )
  - Dans le champ SRID, précisez le Système de coordonnées de la couche : pour **Lambert 93, saisir « 2154 »**



après avoir cliqué sur créer :

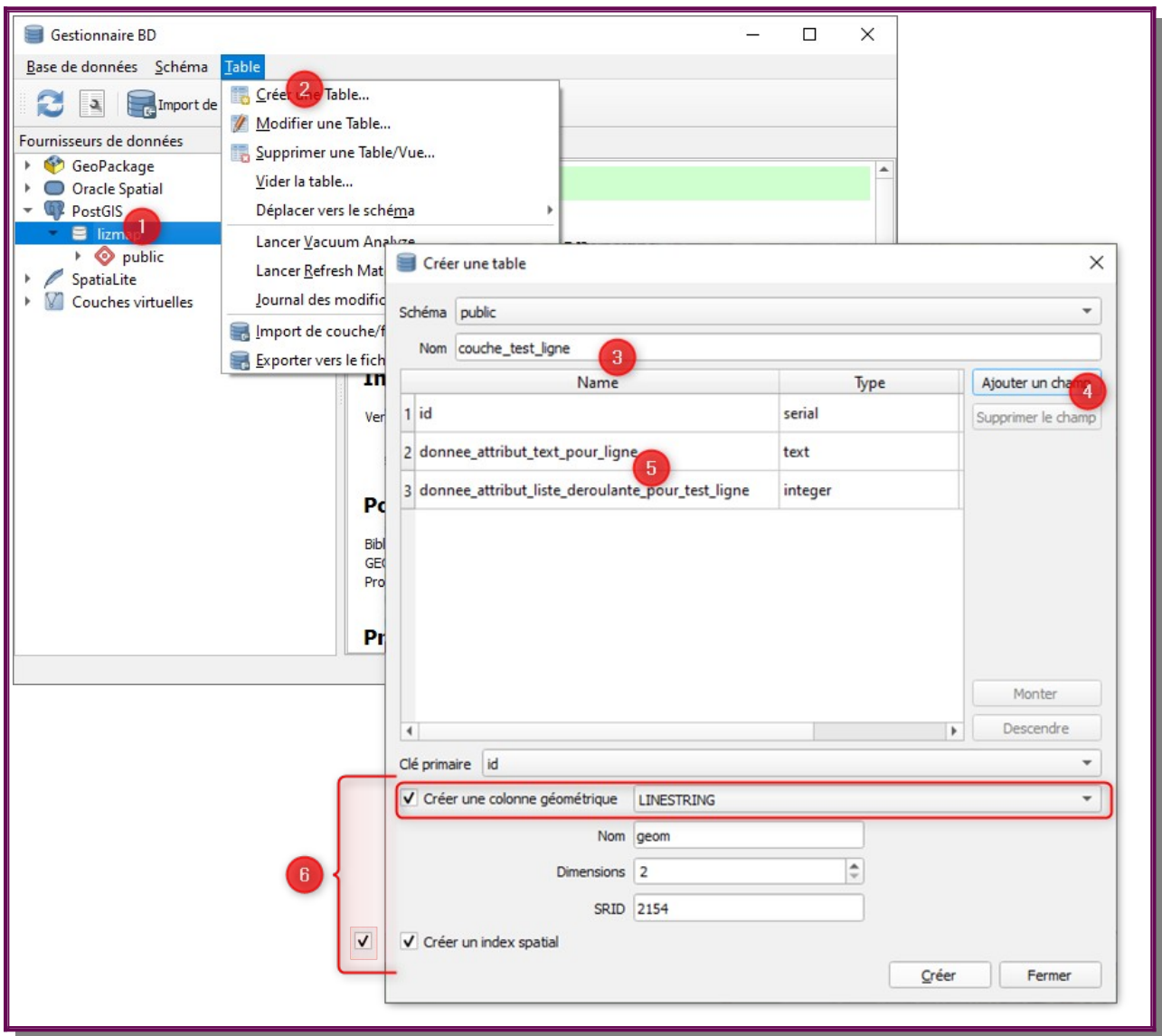


La table doit apparaître dans le « DB manager ». On peut parcourir la table pour vérifier les informations qu'on vient de saisir. (voir ci dessous)



## Création de couche ligne et polygone

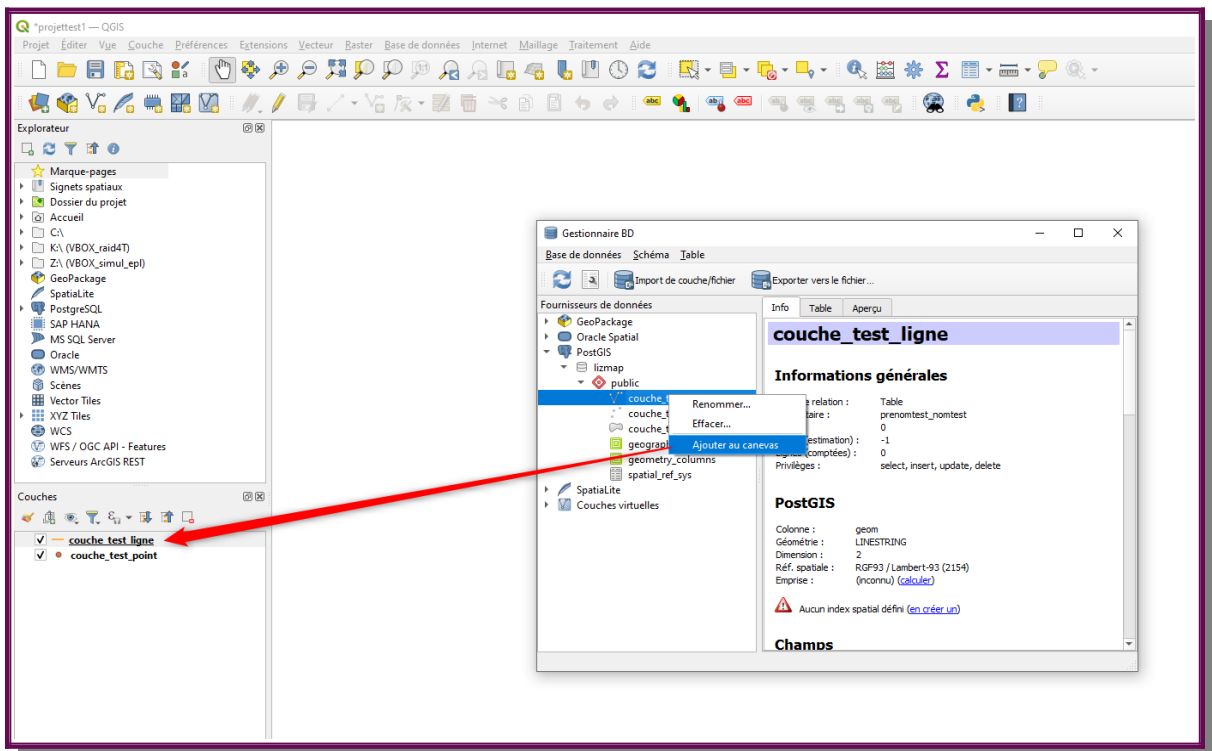
Le principe est le même pour créer des couches lignes ou polygone, il faut juste changer le type de la colonne géométrique :



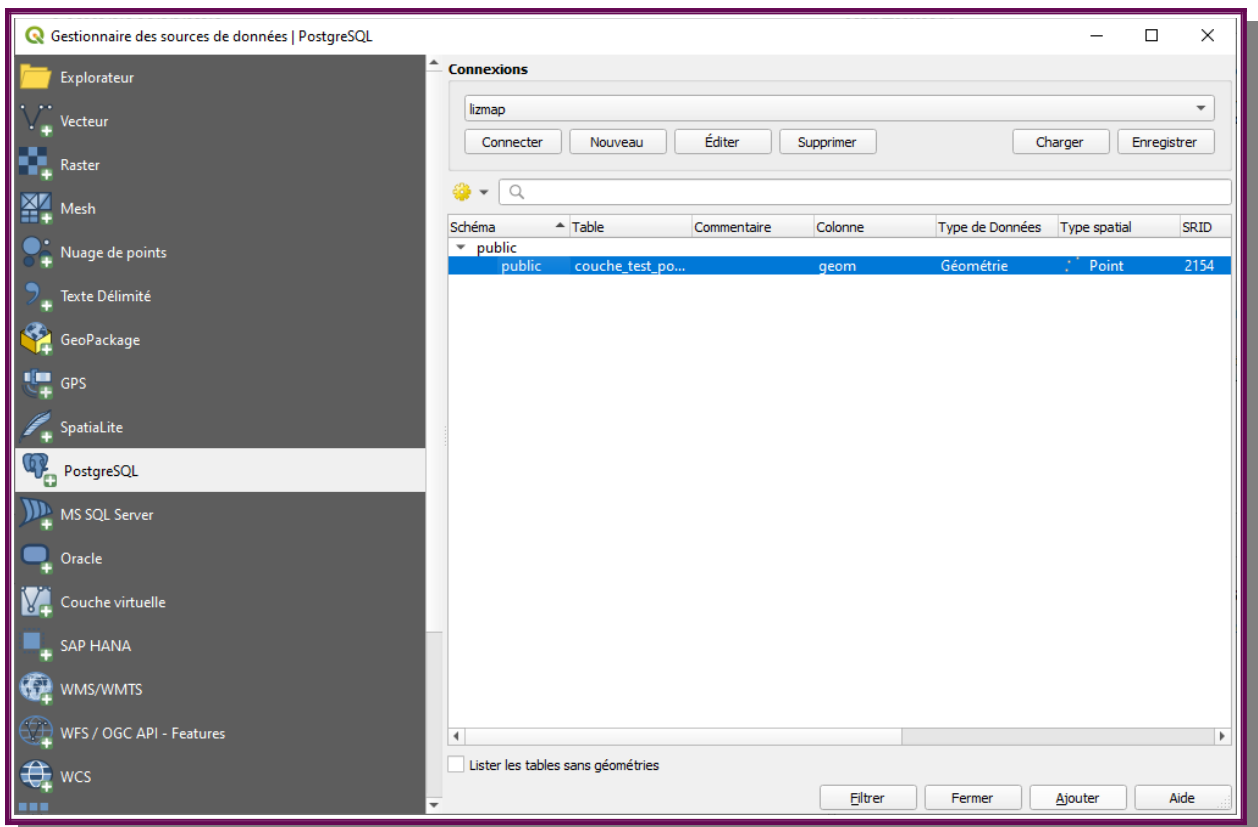
Dans la suite du tutoriel, j'ai créé une couche de chaque type, avec des colonnes de type variées (Sérial, nombre, texte )

## Pour faire apparaître les couches dans le projet :

Une fois que les couches sont créées, on les retrouve dans la fenêtre du DB manager. On peut directement ajouter les couches au projet Qgis en faisant un **Clic droit/ajouter au canevas**.



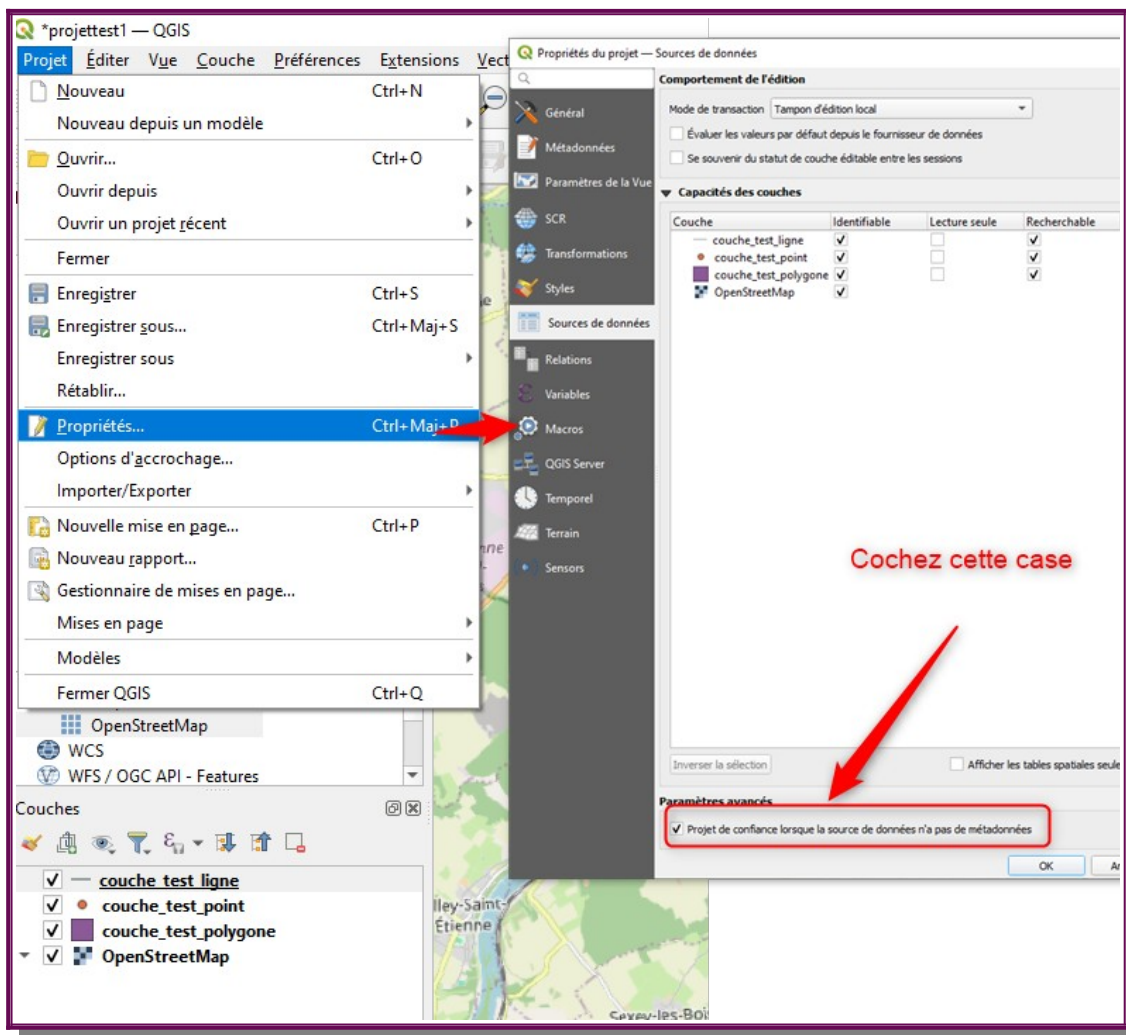
L'autre possibilité est de retourner dans le menu couche / Ajouter une couche Postgis



## Renseigner les propriétés du projet

Pour que le projet soit publiable, on doit renseigner certaines informations, par exemple les informations sur les données qui ont été relevées, ou les couches qu'on veut publier .

### Onglet « source de données »



### Onglet Qgis serveur

#### Capacité des services

Les informations à saisir dans cette fenêtre sont libres, elle vont apparaître sur la zone d'information sur la plate forme lizmap (voir ci dessous)

Propriétés du projet — QGIS Server

Capacité des services WMS WMTS WFS/OAPIF WCS

**Activer les capacités des services**

Ces paramètres sont utilisés pour générer le document GetCapabilities et doivent être choisis avec soin pour éviter les problèmes d'interopérabilité et de sécurité.

Nom court:  ← Titre qu'on veut voir dans la page d'accueil

Titre:  ← Informations libres qui apparaissent sur lizmap dans les informations sur le projet

Organisation:

Ressource en ligne:

Personne:  ← Le résumé est une description narrative fournissant pl

Position:

E-Mail:

Téléphone:

Ceci est une super démo pour édition des couche avec lizmap

Le résumé est une description narrative fournissant pl

## WMS

Il faut régler le zoom initial de la carte, le mieux est qu'il soit basé sur le niveau de zoom de la vue actuelle sur qgis:

Propriétés du projet — QGIS Server

Capacité des services WMS WMTS WFS/OAPIF WCS

**Etendue annoncée**

Fixer sur l'emprise actuelle du canevas de carte

Régler le niveau de zoom initial de la carte

Restreindre les SCR

Exclure les mises en page

Exclure les couches

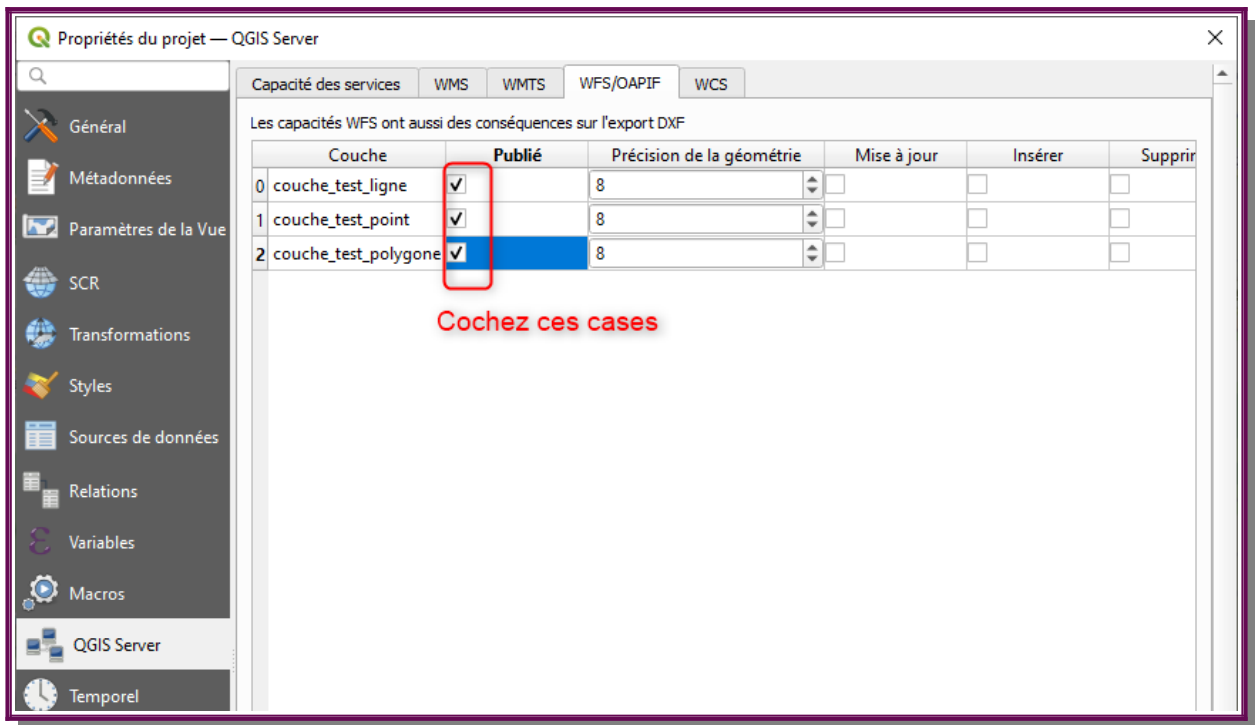
INSPIRE (Directive européenne)

Langue du service: français

Scénario 1 - Champs liés à INSPIRE utilisant les métadonnées référencées à l'extérieur du service

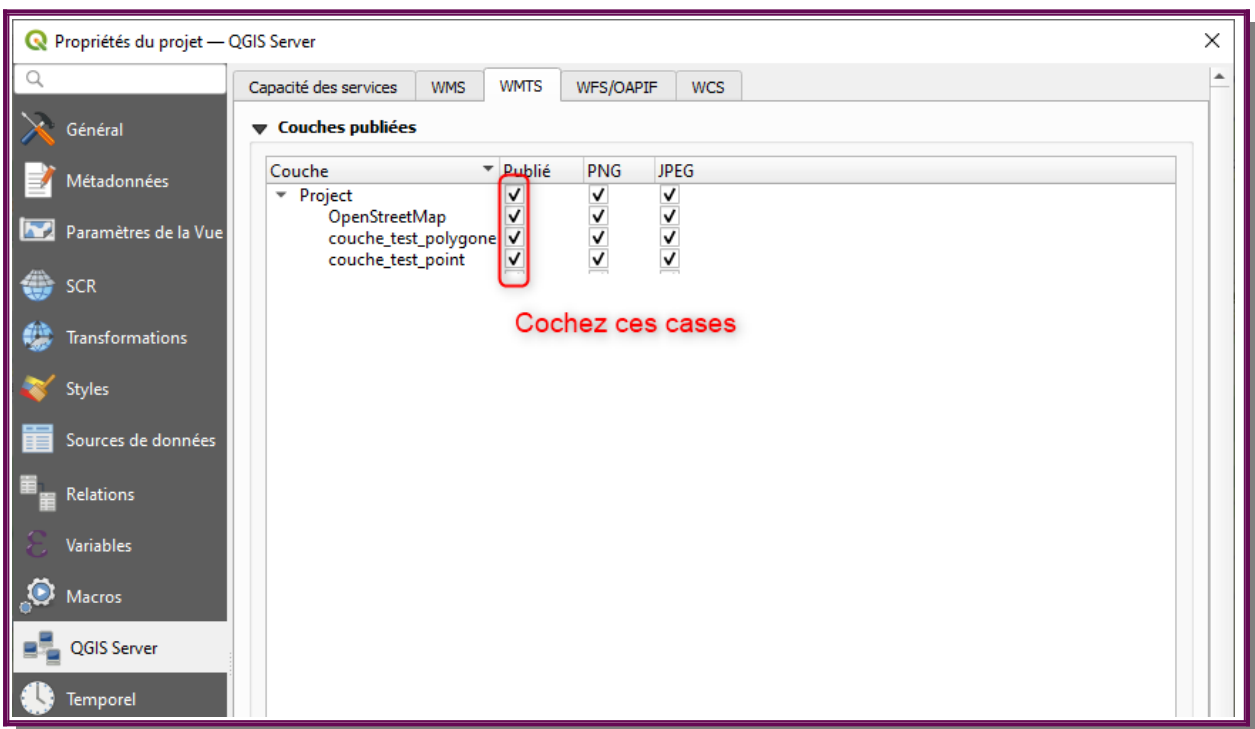
## WFS

Cocher les cases des couches à publier. dans mon exemple, je publie tout. **Il faudra retourner dans cette boîte de dialogue pour publier les couches qui seront éventuellement ajoutée par la suite**



## WMTS

Idem dans l'onglet WMTS



Une fois que tout ceci est fait, penser à enregistrer le projet :

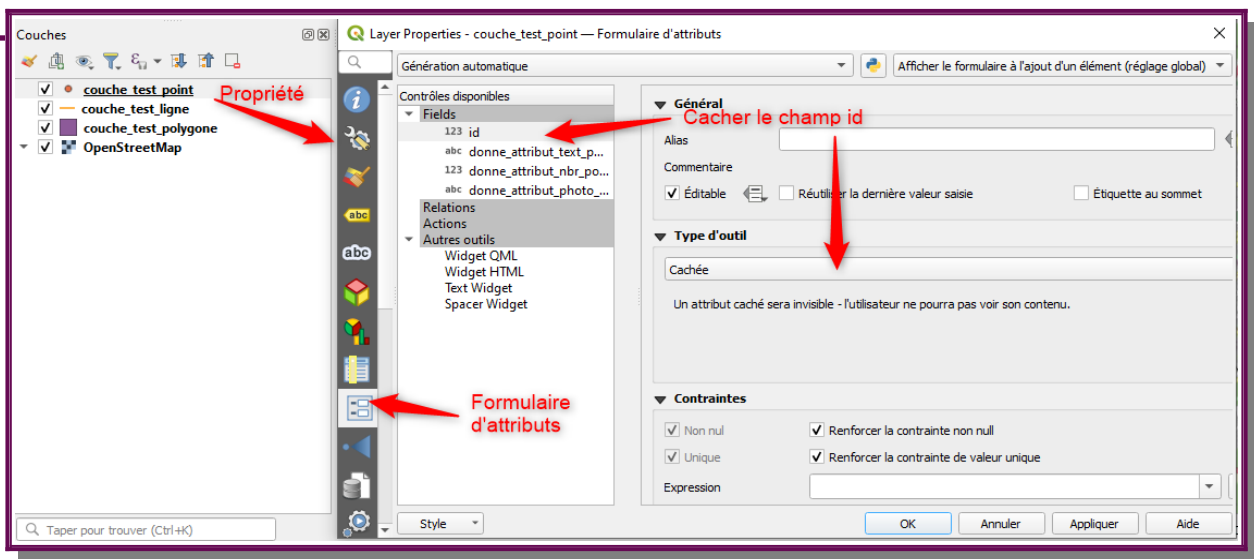


## Personnalisation du formulaire de saisie (facultatif)

Il peut être intéressant de configurer le formulaire de saisie afin que le relevé de données soit plus pratique ou plus restrictif.

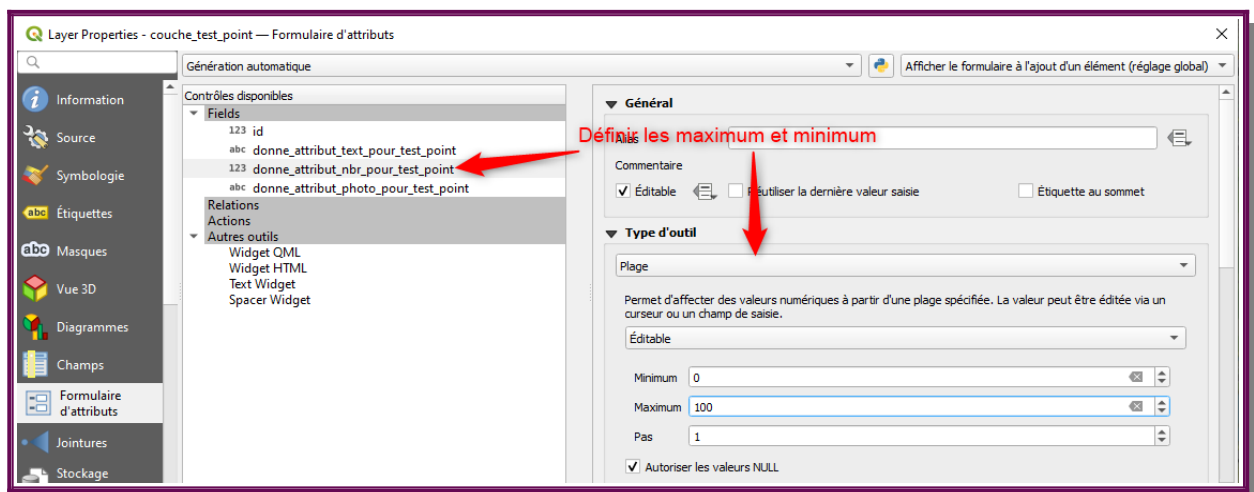
### Cacher un champ

Par exemple, le champ « id » qui est présent sur chaque ne fait qu'alourdir la fenêtre de saisie, il est inutile qu'il apparaisse, on peut donc cacher ce champ. Cela se fait en éditant les propriétés de la couche, et sur l'onglet « formulaire d'attributs ». Voici un exemple pour la couche ligne :



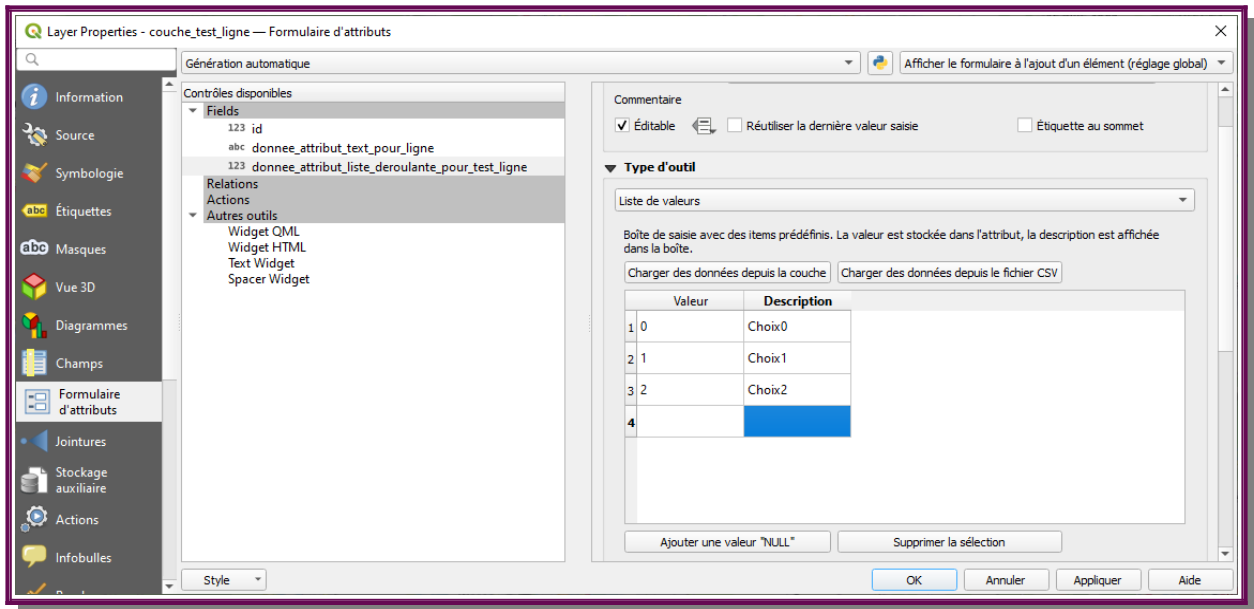
### Valeur Min et Max

Pour les champs de type nombre, on peut interdire la saisie d'une valeur qui sera en dehors d'une plage donnée . Ci dessous, j'interdis toute saisie de nombre en dehors de la plage de 0 à 100



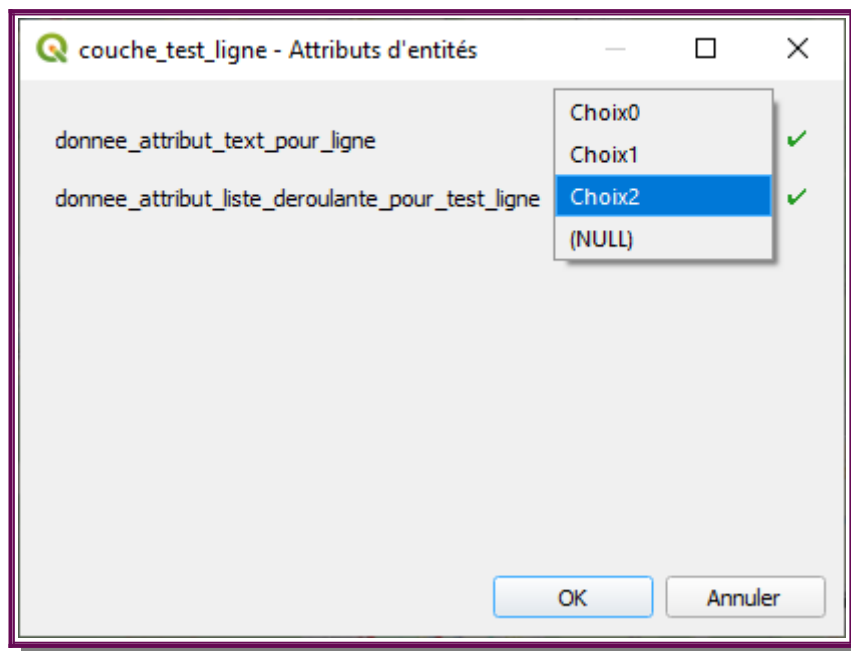
## Listes déroulantes

Pour certains champs, il peut être fort utile de proposer des listes déroulantes afin de permettre une saisie plus rapide, mais aussi d'éviter les erreurs de saisie. Dans « type d'outil » choisissez « liste de valeurs »



Dans la description : on précise la liste des éléments qui doivent apparaître dans la liste déroulante. Dans la valeur : Pour chaque élément, on peut écrire la valeur qu'il y aura réellement dans la table d'attribut suite à la sélection de l'élément concerné.

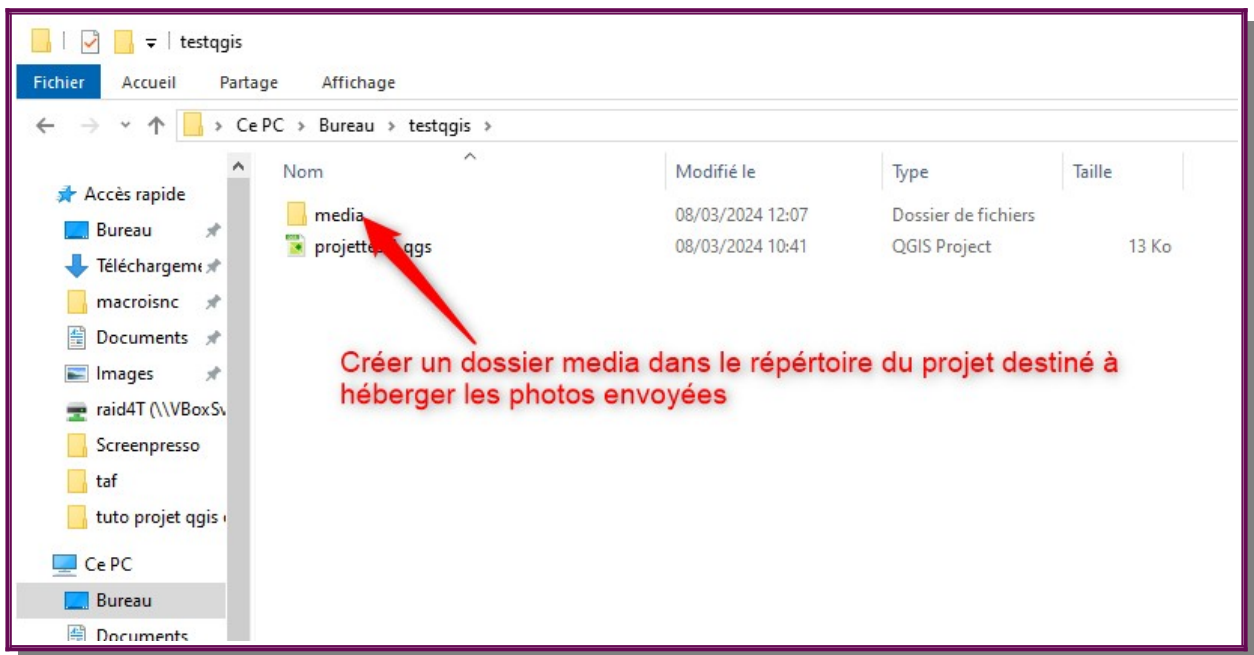
Voici le résultat de ce qu'on vient de faire au moment où on ajoute une entité à la couche dont on vient de modifier les propriétés



## Photos

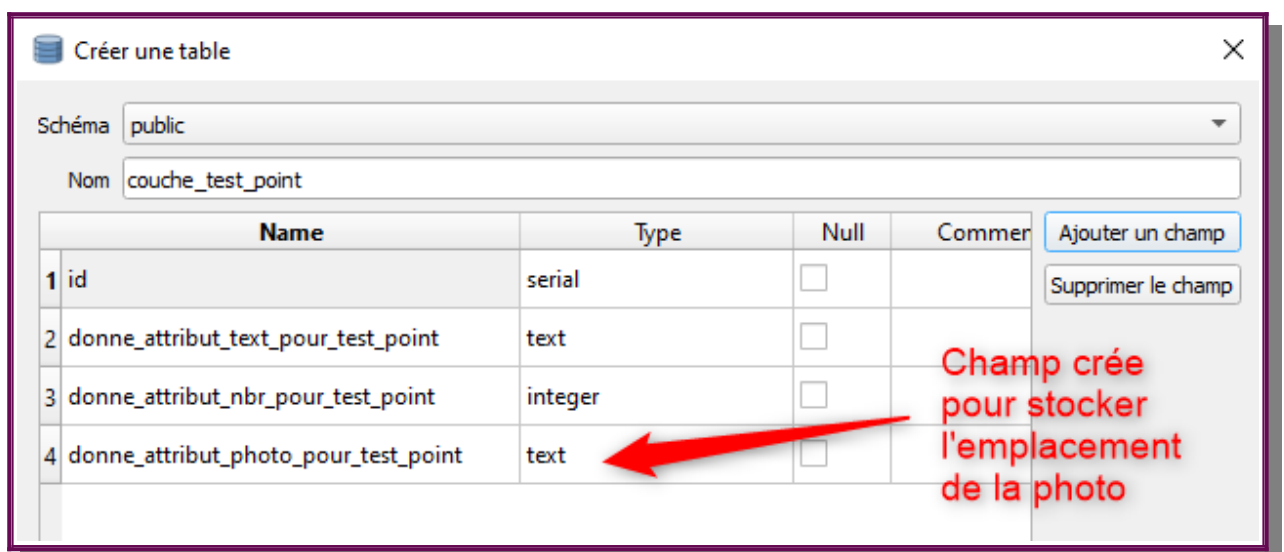
On peut aussi faire en sorte que lors de la saisie, on puisse ajouter une photo de l'élément qu'on saisi.

Pour cela, il faut avant créer un dossier à la racine du projet, qui sera destiné à recevoir les photos qui seront envoyées au moment de la saisie. Il est d'usage que ce dossier soit nommé « media »

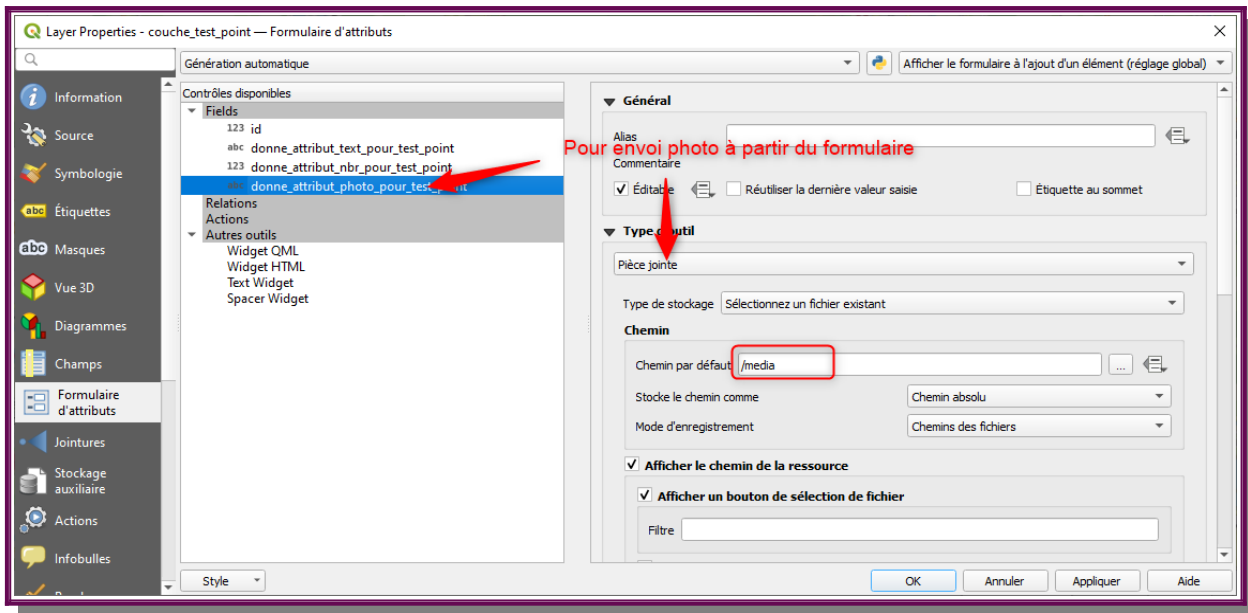


Après avoir créé le dossier, il faut un champ de type texte dans la table d'attribut qui sera destiné à contenir le chemin qui pointe vers les photos. C'est ce que j'ai fait au moment de la création de la couche de point, mais ceci peut être fait après coup.

Enfin, il est nécessaire d'éditer les options du formulaire d'attribut dans les propriétés de la



couche pour préciser le type d'outil « Pièce jointe ». Dans le chemin par défaut, ajouter le texte /media ( qui correspond au nom du dossier que vous avez créé ci dessus )



Le formulaire qu'on vient de configurer pour la couche point ressemblera à ceci sur la plateforme lizmap, après qu'il ait été publié

Les noms des champs sont un peu trop longs, il s'affiche sur deux lignes, ce qui n'est pas idéal.

Pour le champ de nombre la saisie est facilitée par des flèches haut et bas pour incrémenter ou décrémenter la valeur

On y remarque un bouton parcourir qui permettra d'envoyer la photo au moment de la saisie.



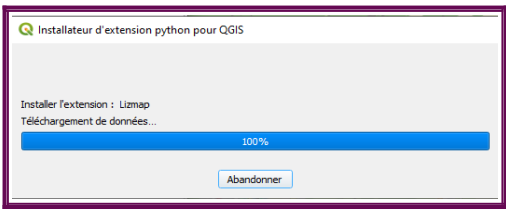
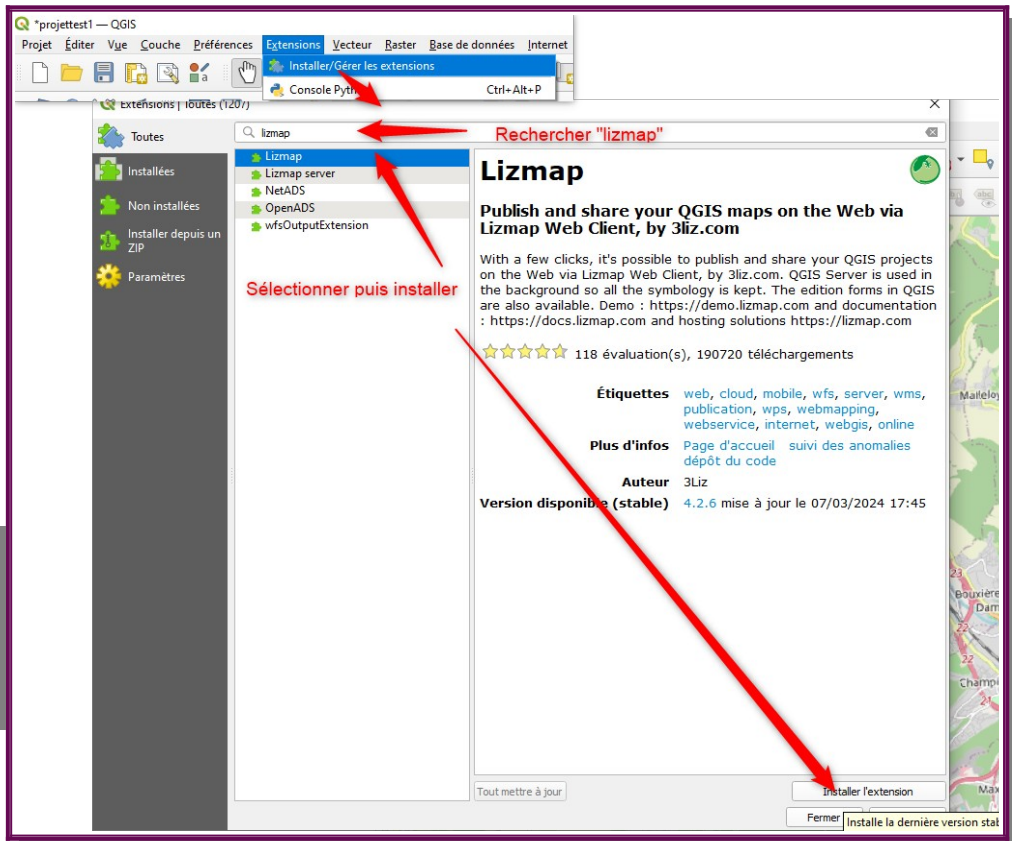
# Préparation à la publication sur lizmap

Pour que le projet soit publiable sur lizmap, il y a un grand nombre d'options qui vont définir comment le projet apparaît : quelles sont les couches en édition ? y a t il un fond de carte ? doit-on activer les popups ? ... Ces options sont définies dans un fichier texte éditable (au format .cfg) qui doit être présent dans le dossier du projet. Pour remplir ce fichier, on utilise une extension de qgis qui s'appelle « lizmap »

## Ajout de l'extension lizmap

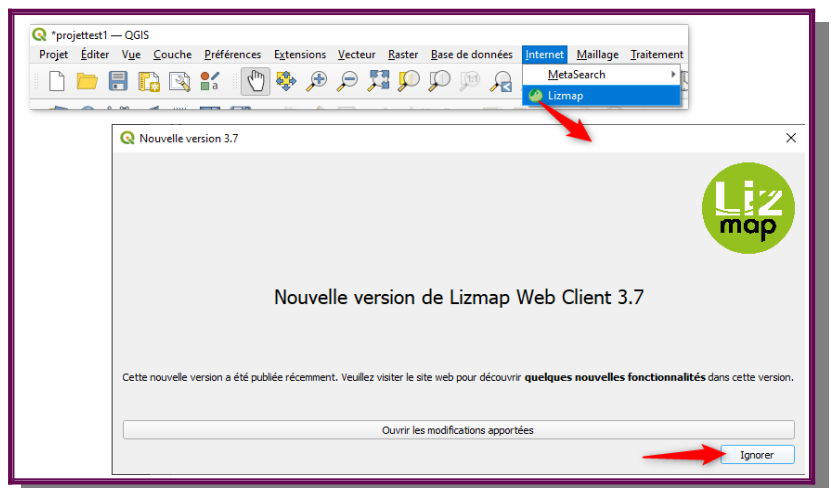
Comme tout ajout d'extension, il faut passer par le menu « Extension / Installer/Gérer les extensions ». Recherchez ensuite les termes lizmap, puis installer l'extension

Une fenêtre d'avancement doit apparaître



Après cette installation, une entrée « lizmap » doit apparaître dans le menu « internet » de qgis.

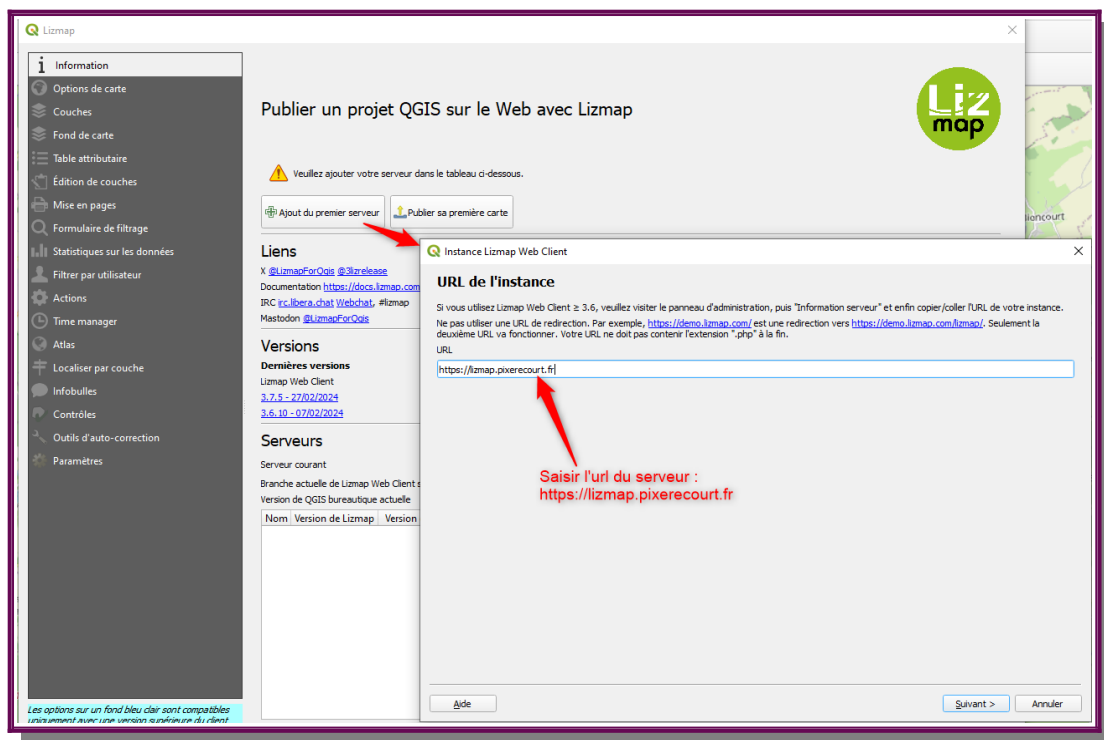
Au premier lancement de l'extension, un message de version peut apparaître, on peut l'ignorer



## Utilisation de l'extension lizmap

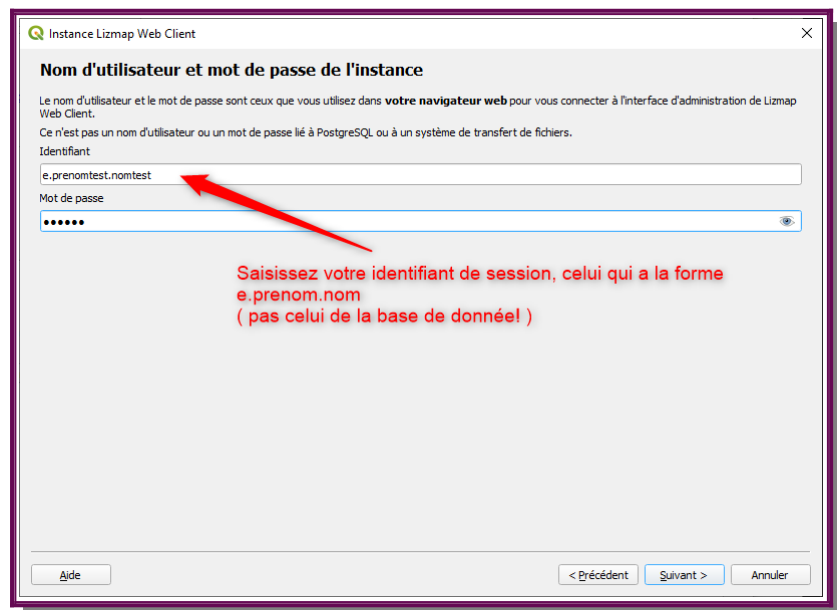
### Ajout du serveur

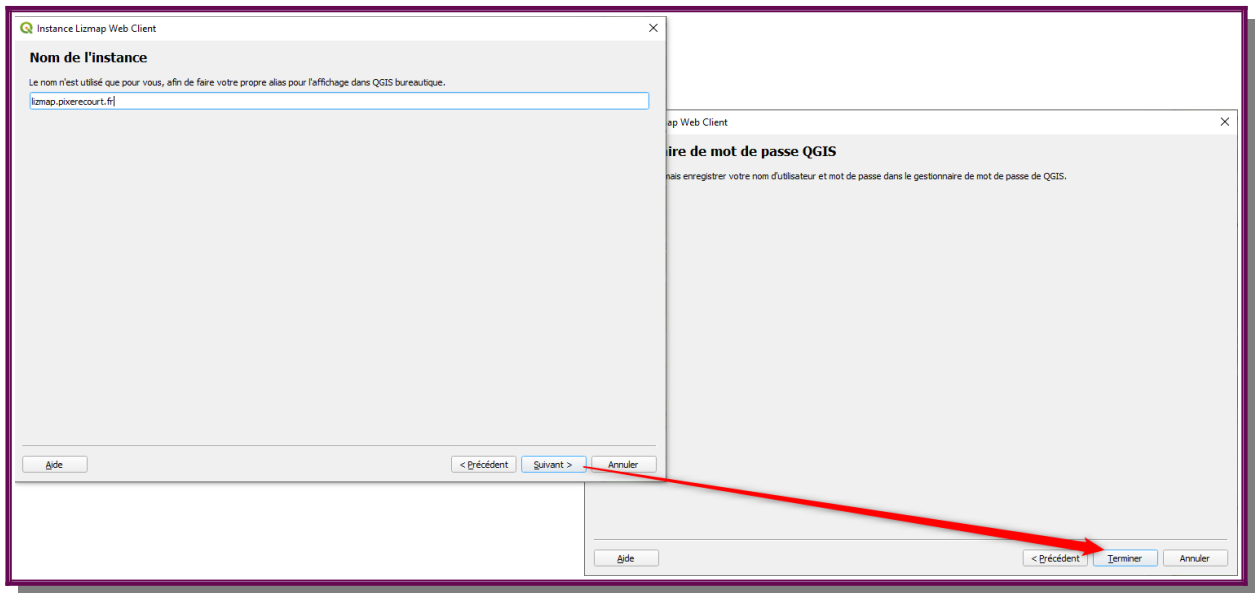
Pour commencer, il faut ajouter le serveur pour que l'extension reconnaisse la version de celui-ci. Un assistant apparaîtra en cliquant sur ajout du premier serveur :



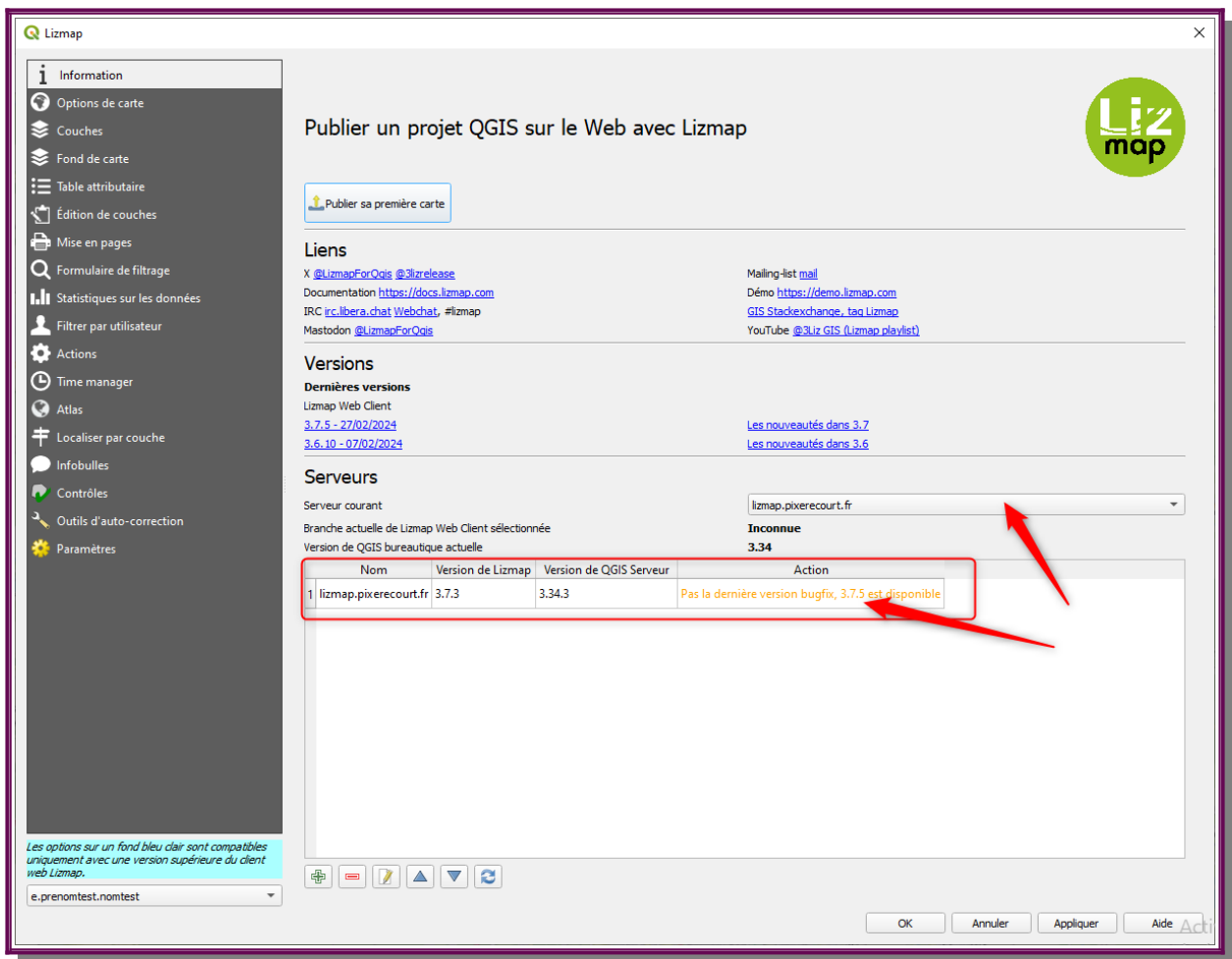
Par la suite, il vous demande les identifiants qui vous permettent de vous connecter à ce serveur, entrer les identifiants personnels, de type e.prenom.nom

Les boîtes de dialogues suivantes vous demande le nom de l'instance (lizmap.pixerecourt.fr), puis de cliquer sur terminer (voir ci dessous)





Après cet ajout, le serveur doit apparaître dans l'extension lizmap :



Les autres onglets sont maintenant activés sur le volet de gauche, nous allons en renseigner quelques uns

## Option de carte

On peut activer ou désactiver certaines fonctionnalités comme les outils de mesure, de dessin, de navigation. Surtout pour faire du relevé, il est important d'activer l'option géolocalisation. On peut aussi définir les niveaux d'échelle autorisés ainsi que le niveau de zoom initial (pour cela, il suffit de « rappeler » l'emprise qu'on a précisé dans les propriétés du projet (voir ci dessus)

**Options de carte**

**Options générales**

- Masquer le projet dans Lizmap Web Client
- Charger les couches en une couche WMS unique

Restreindre l'accès aux groupes suivants

**Vignette du projet**

Pas de vignette détectée. Vous pouvez lire la [documentation en ligne](#).

**Outils de la carte**

- Mesurer
- Zoom précédent/suivant
- Dessiner
- Impression
- Géolocalisation automatique (seulement disponible en HTTPS)

Recherche d'adresse: Désactivé

Tolérance pour l'interrogation des popups (pixels): Points 0, Lignes 0, Polygones 0

**Clés API**

Les clés API nécessaires pour les services de géocodage ou certaines couches de fond

Google:

Bing:

IGN:

Thunderforest:

**Échelles**

Écrivez ci-dessous les échelles en séparant par une virgule. Vous devez avoir au moins deux valeurs. Ex: 1000, 250000

Ces échelles sont aussi utilisées pour l'impression, quelque soit la projection de la carte principale.

- Utiliser les échelles natives en fonction du CRS du projet (meilleur rendu)
- Cacher l'échelle numérique

Échelles de la carte: 500, 1000, 2000, 5000, 10000, 15000, 30000, 50000

Échelle min.: 0

Échelle max.: 0

**Emprise initiale**

Vous pouvez définir ici l'emprise initiale de la carte. (Ceci est différent de l'emprise maximale définie dans les propriétés du projet QGIS, onglet "QGIS Serveur")

918498.8685,954448.5110,6843891.1652,6863643.4719 [EPSG:2154]

Définir l'étendue à partir des propriétés du projet, onglet QGIS serveur

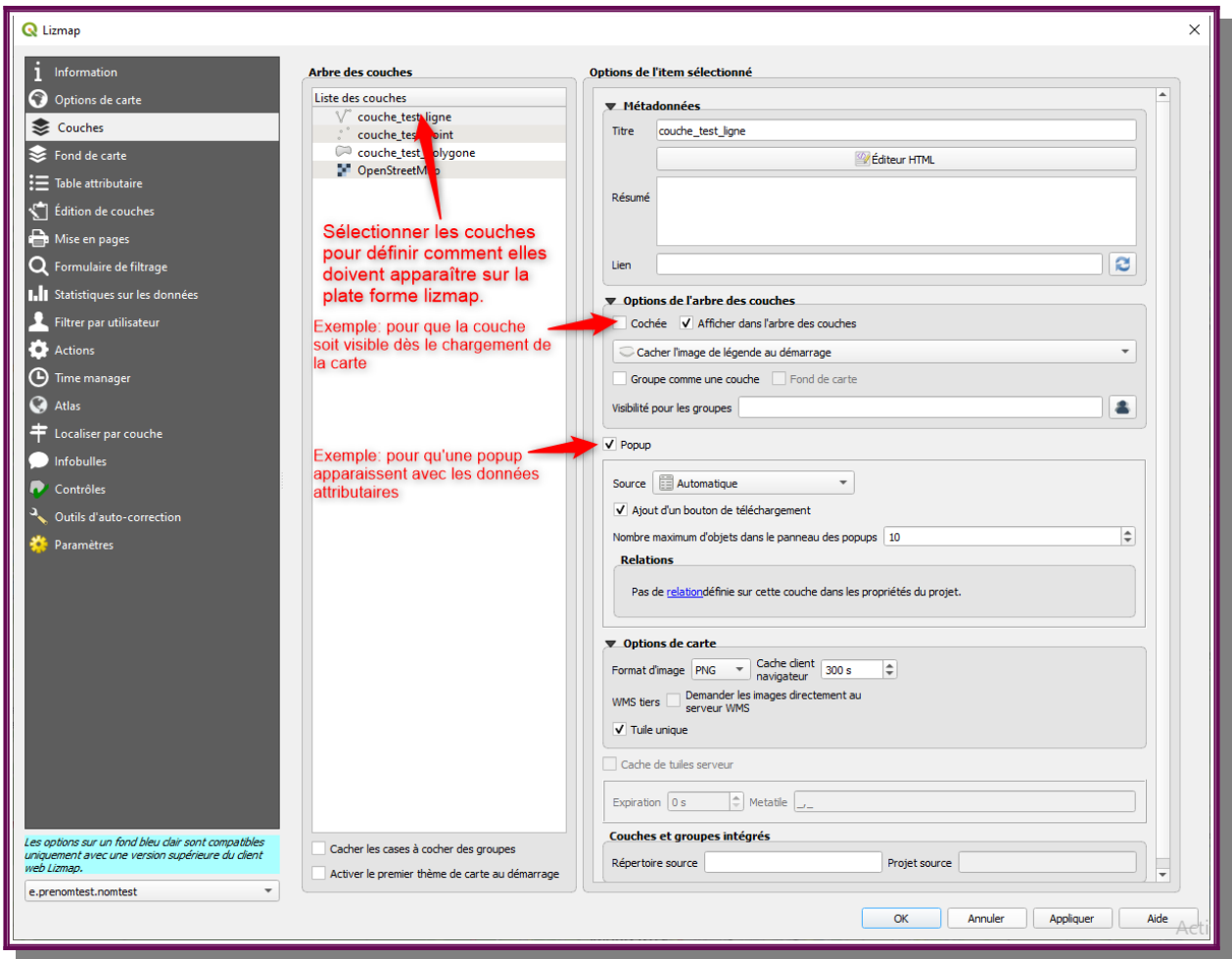
**Interface**

e.prenomtest.nomtest

OK Annuler Appliquer Aide

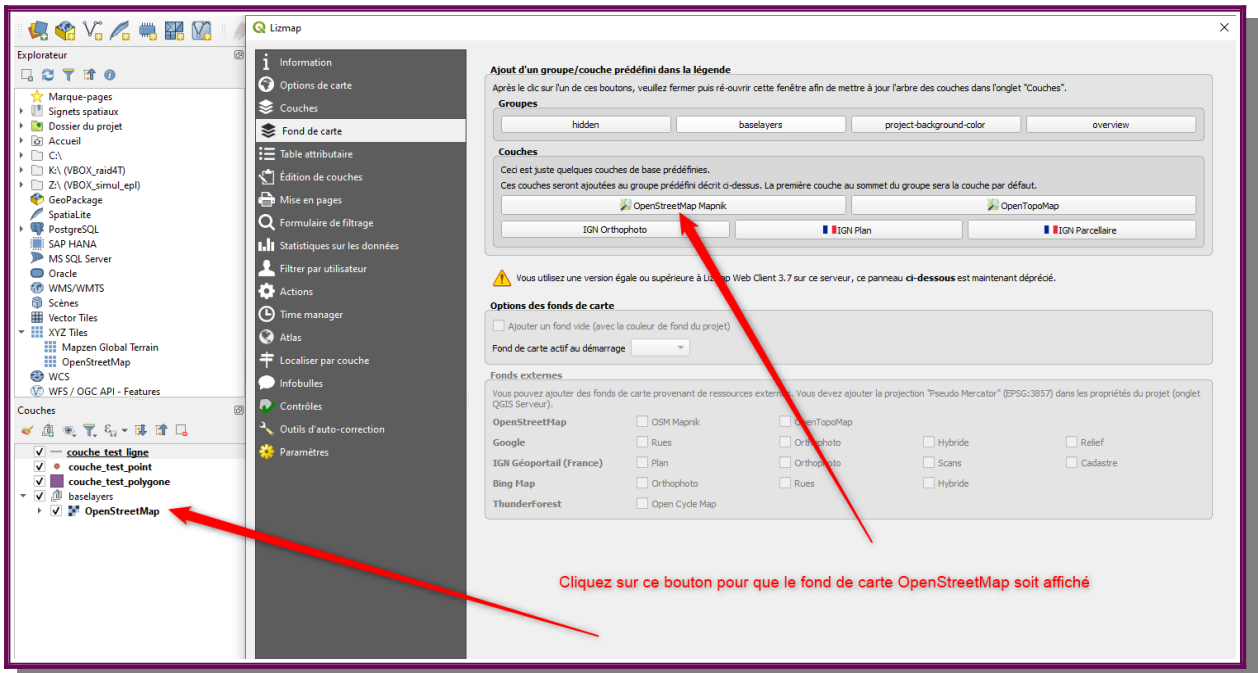
## Option des couches

C'est à cet endroit qu'on peut préciser des options qui sont propres à chaque couche : Doivent-elles apparaître dès le chargement de la page? Active-t-on les popup ? (voir ci dessous)



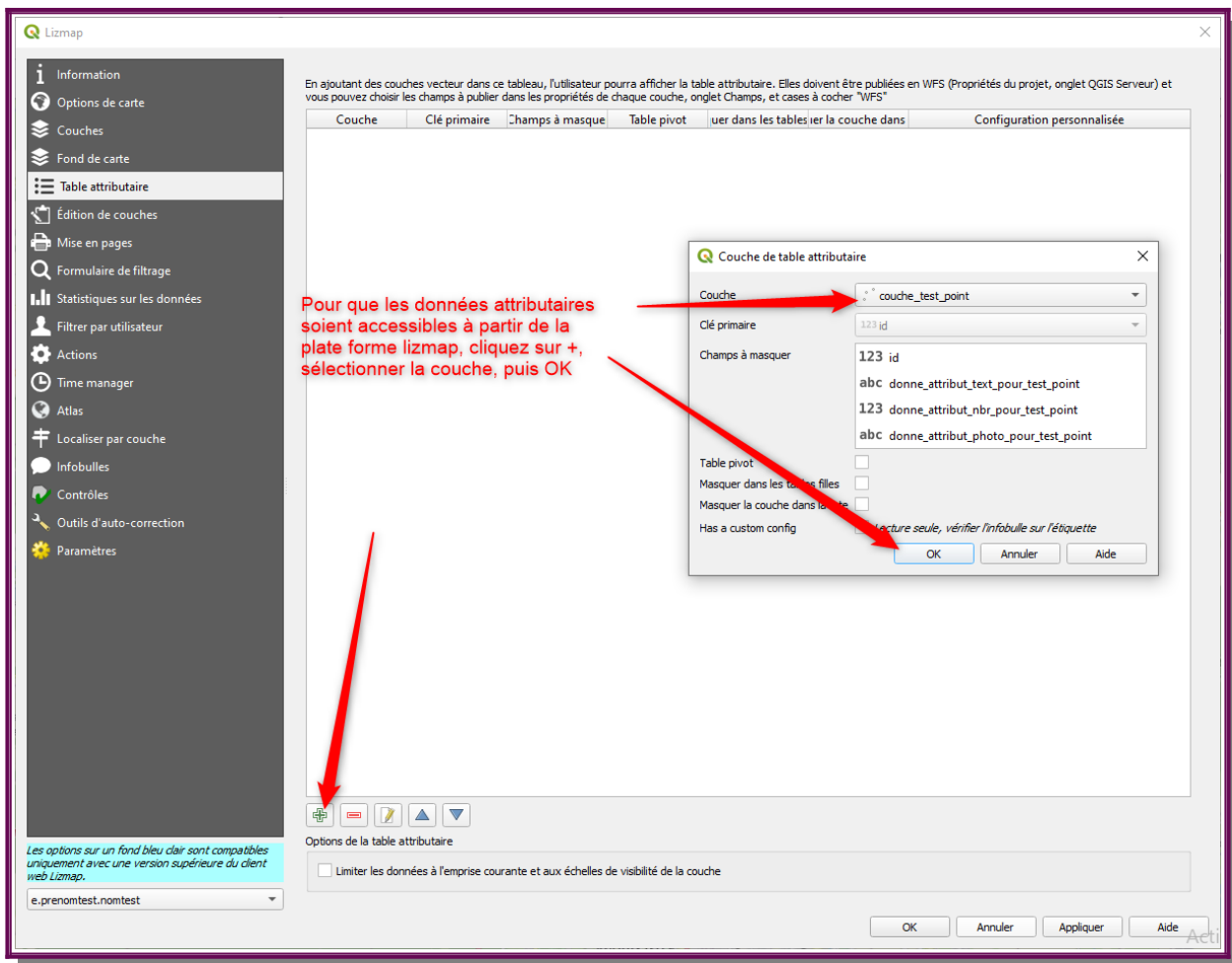
### Fond de carte.

Pour qu'un fond de carte apparaisse sur la plate forme, il faut le sélectionner dans l'onglet fond de carte. J'utilise habituellement celui d'« openstreetmap », mais vous pouvez en essayer d'autres. Ceci à pour effet d'ajouter une couche dans un groupe de couche:

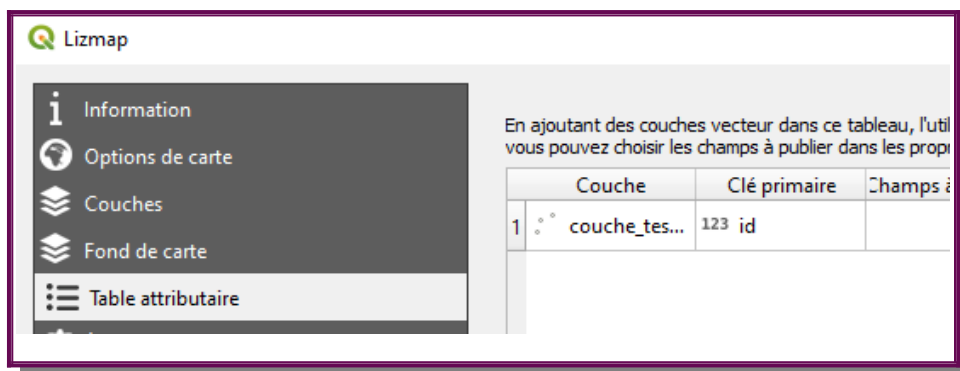


## Table attributaire

Pour que les données soient accessibles sur la plate forme, il faut ajouter chaque couche dans l'onglet « table attributaire » :

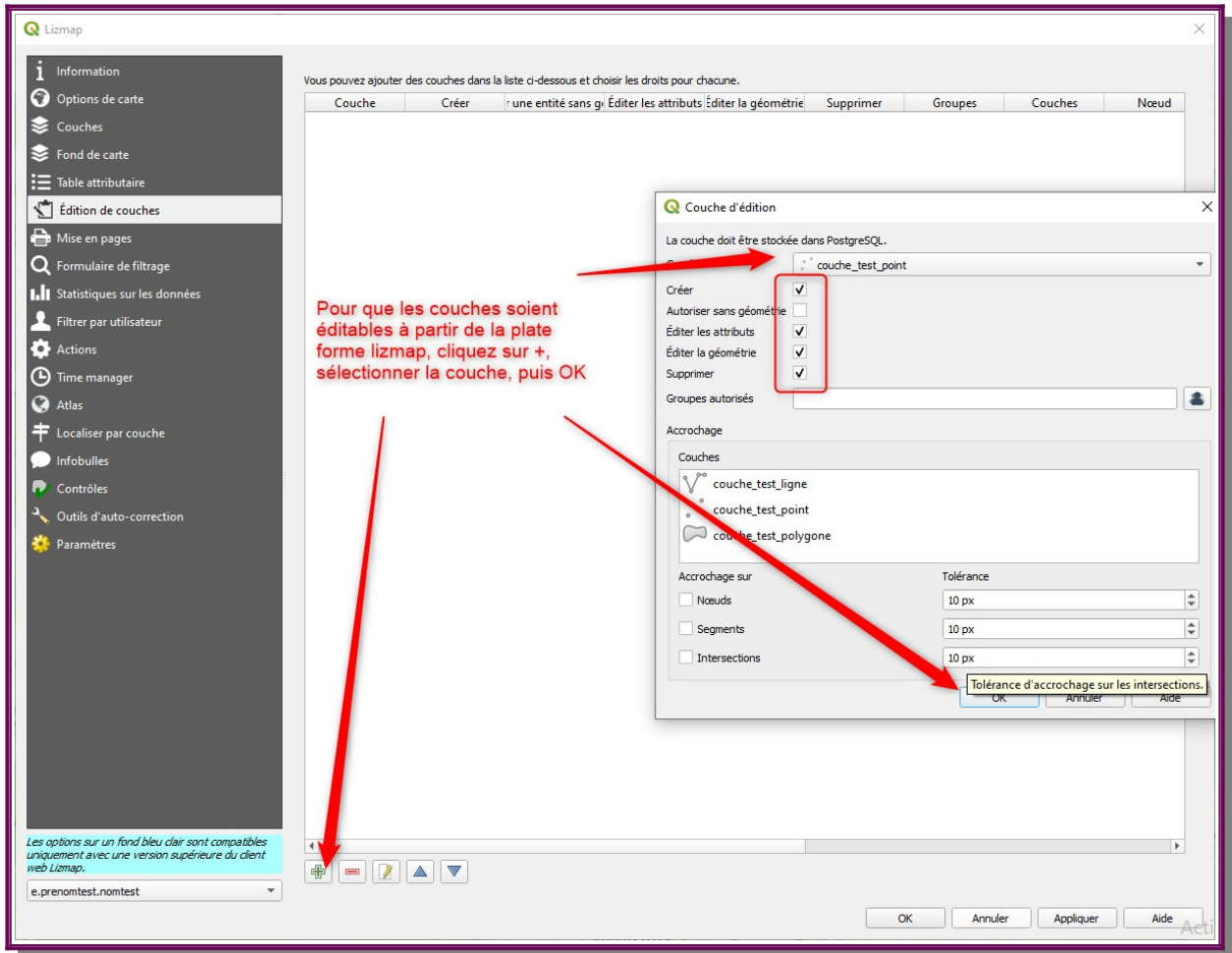


Après cet ajout, on retrouve la couche dans la liste :

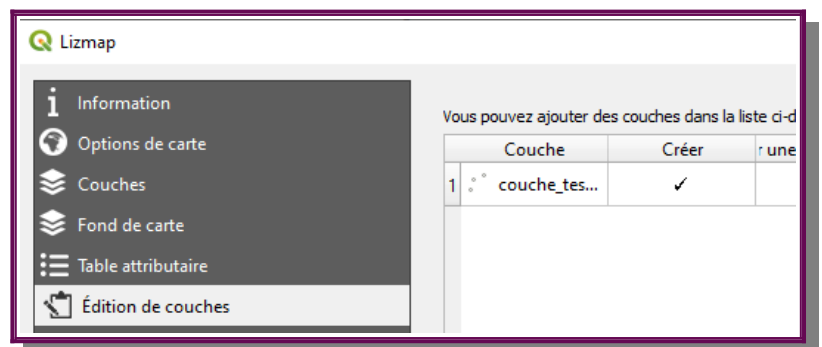


## édition de couches

Pour que les couches soit éditables, il faut aussi les ajouter dans l'onglet «édition de couches». Attention : vous ne pourrez ajouter en édition seulement les couches de type PostGis ( les couches en shapefile ne sont pas éditables )



La couche doit apparaître dans la liste :



# Appliquer : écrire les options dans le fichier .cfg

Il faut enfin cliquer sur « appliquer », en bas.

Des erreurs vont apparaître, c'est normal, elle se corrigent facilement dans l'onglet « Outil d'autocorrection »

Cliquez enfin sur appliquer après avoir corrigé les erreurs. Un message en vert doit apparaître en haut de l'écran (tout en bas de cette page)

Les options sur un fond bleu clair sont compatibles uniquement avec une version supérieure du client web Lizmap.

Gravité	Niveau	Source	Erreur
1	Bloquant	Layer	Base de données d'authentification
2	Bloquant	Layer	Base de données d'authentification
3	Bloquant	Layer	Base de données d'authentification
4	Bloquant	Layer	Simplification géométrique côté fournisseur
5	Bloquant	Layer	Simplification géométrique côté fournisseur
6	Bloquant	Layer	Métadonnées estimées
7	Bloquant	Layer	Métadonnées estimées
8	Bloquant	Layer	Métadonnées estimées

Après avoir appliqué, des erreurs apparaissent, elles se corrigent facilement en allant sur les outils d'auto correction

Ces erreurs sont liées au mode d'identification à la base de données

Outils de réparation automatique sur le projet

Ces outils ne peuvent corriger que les couches actuellement chargées dans ce projet seulement. Vous devez toujours mettre à jour votre connexion ou vos paramètres par défaut dans les paramètres globaux de QGIS, afin qu'ils soient appliqués automatiquement pour un nouveau projet ou une nouvelle couche ajoutée.

Activer l'option projet de confiance dans les propriétés du projet

Convertir toutes les couches PostgreSQL utilisées dans ce projet pour utiliser SSL

Convertir toutes les couches PostgreSQL utilisées dans ce projet pour utiliser les métadonnées estimées

Activer la simplification de la géométrie par le fournisseur de données dans les propriétés de la couche.

Une couche PostgreSQL peut avoir l'option "Utiliser les métadonnées estimées"

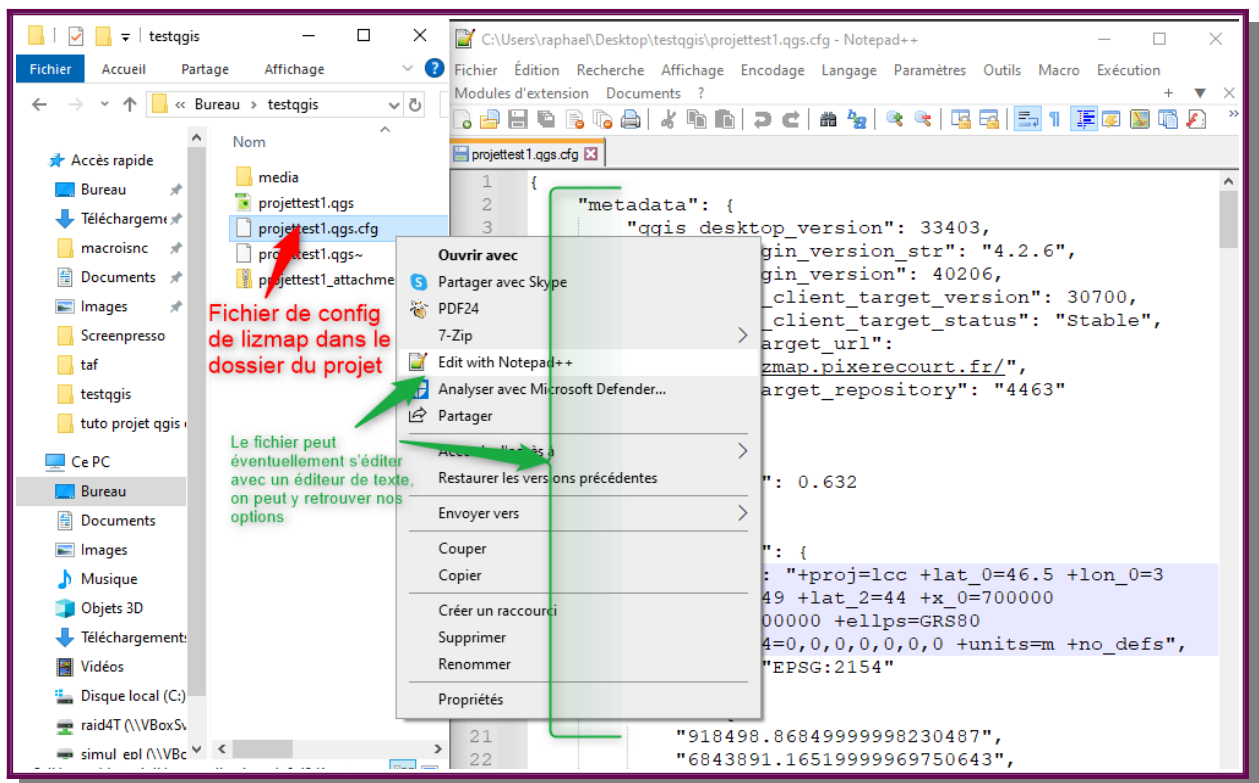
- Avec QGIS ≥ 3.22, vous pouvez utiliser le bouton de correction automatique dans le panneau dédié de l'extension pour corriger les couches actuellement chargées.
- Pour corriger les couches chargées plus tard, modifiez votre connexion PostgreSQL pour activer cette option, puis changez la source de données cliquant avec le bouton droit de la souris sur chaque couche ci-dessus, cliquez sur "Changer la source de données" dans le menu. Enfin, réajustez votre couche dans la nouvelle boîte de dialogue avec la connexion mise à jour. Lorsque vous ouvrez un projet QGIS sur votre ordinateur, avec le logiciel fraîchement lancé, vous ne devez pas être invité à entrer un nom d'utilisateur ou un mot de passe. La connexion modifiée ne prendra effet que sur les couches nouvellement ajoutées au projet, c'est pourquoi l'étape de clic droit est nécessaire.

Cliquez sur ces boutons pour corriger les erreurs. Les boutons deviennent inactifs

Cliquez de nouveau sur appliquer

Lizmap: Le fichier de configuration de Lizmap a bien été enregistré Le message suivant doit apparaître en haut

Comme ça été précisé plus haut, les configurations qu'on vient de rentrer dans l'extension lizmap sont enregistrées dans un fichier texte. On peut le retrouver dans le dossier du projet, juste pour contrôler qu'il s'est bien créé :



## Transfert du projet sur la plate-forme et consultation :

Après toutes ces étapes, il faut transférer le projet en utilisant **filezilla**, en étant connecté au serveur lizmap. A chaque modification qu'on fera à partir de qgis, il faudra réitérer ce transfert. Il se fait simplement par un glissé déplacer dans le dossier « projet à rendre ».



## Permission sur le dossier « media »

Si vous avez créé un dossier media destiné à recevoir les photos faites pendant le relevé, il faut modifier les permissions publiques. Pour cela, sur filezilla, il faut cocher configurer les permissions sur le répertoire :

The screenshot shows the FileZilla interface with the following details:

- Site local:** L:\Informatique\DOSSIER DE SITE\sauvegarde divers\Sites Web\lizmap\outil\_admin\
- Site distant:** /data\_carto/data\_user/e.prenomtest.nomtest/projet\_a\_rendre
- Remote Site Structure:**
  - e.maud.mangin01
  - e.othilie.piquee
  - e.prenomtest.nomtest
    - projet\_a\_rendre
- Local Site Structure:**
  - lizmap
    - archive
    - outil\_admin
    - Projet callune
- Remote Site File List:**

Nom de fichier	Taille de fichier	Type de fichier	Dernière modification
..			
media		Dossier de fichiers	14/03
projettest1.qgs		Fichier	08/03
projettest1.qgs.cfg		Fichier	08/03
projettest1.qgs~		Fichier	08/03
projettest1_attachments.zip		Fichier	08/03

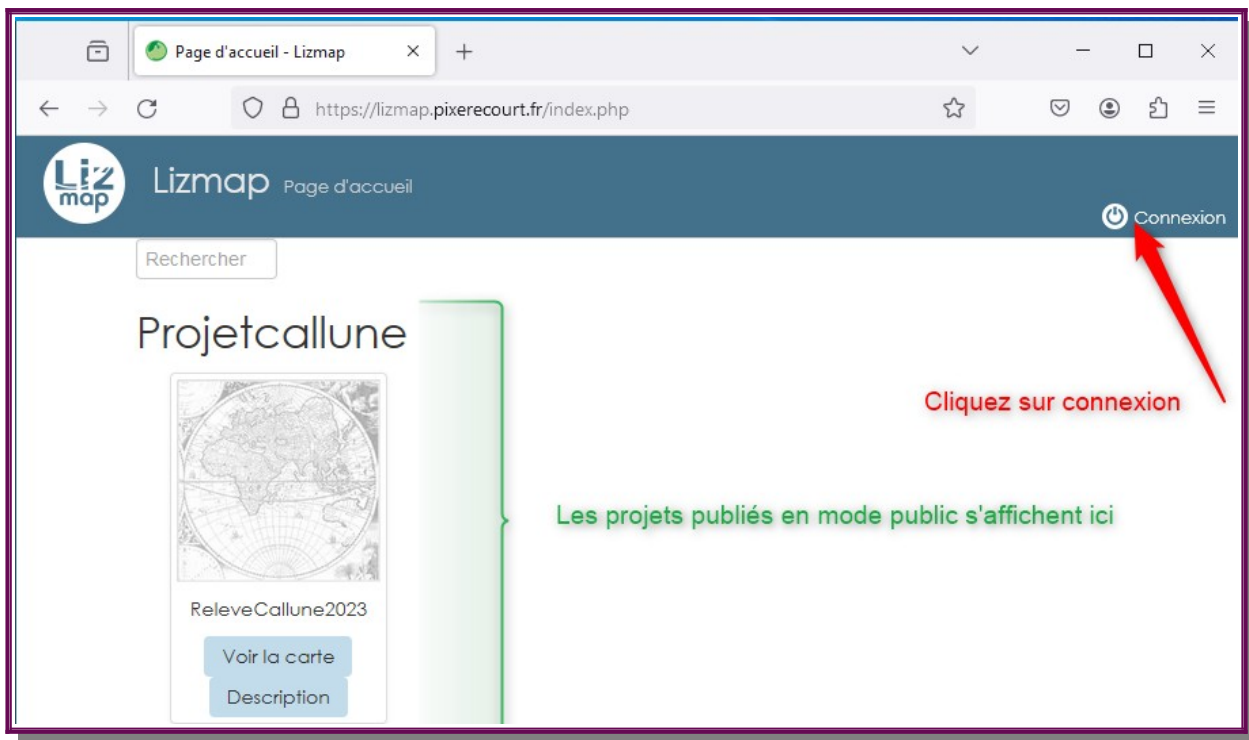
The context menu for the 'media' folder is open, showing the following options:

- Télécharger
- Ajouter les fichiers à la file d'attente
- Développer le dossier
- Afficher / Éditer
- Créer un dossier
- Créer un dossier et y accéder
- Créer un nouveau fichier
- Actualiser
- Supprimer
- Renommer
- Copier la ou les adresses dans le presse-papier
- Droits d'accès au fichier...

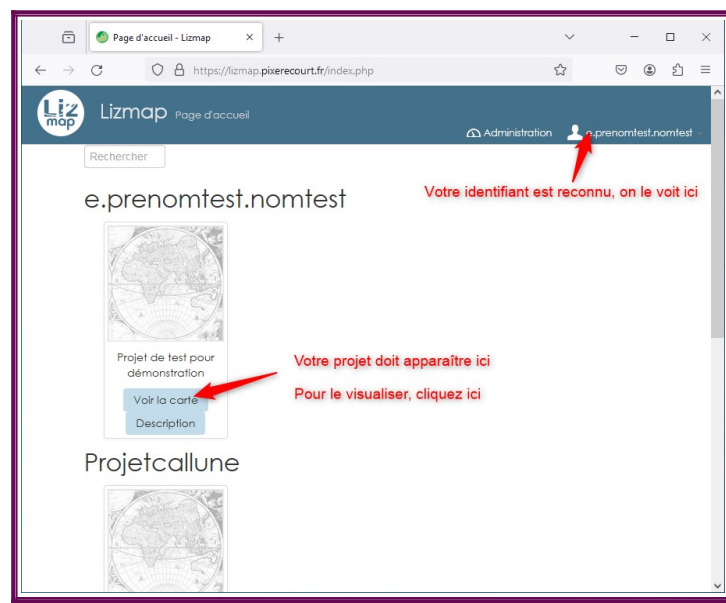
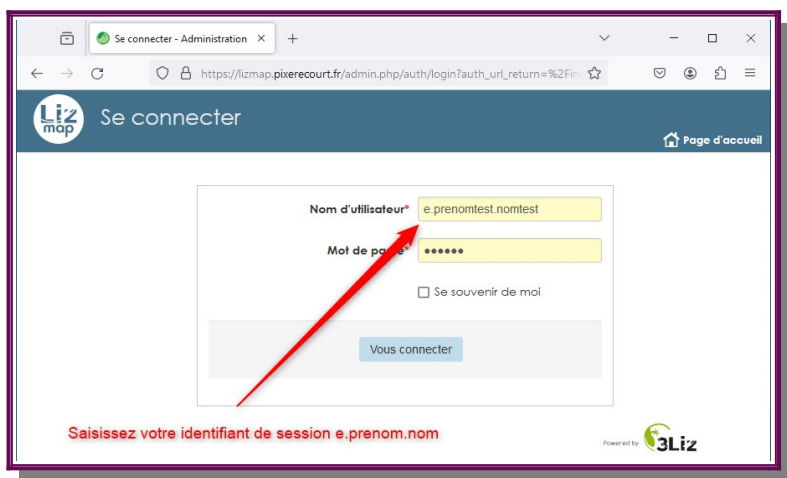
The 'Droits d'accès au fichier...' dialog box is open, showing the following settings:

- Permissions de propriétaire:  Lire  Écrire  Exécuter
- Permissions de groupe:  Lire  Écrire  Exécuter
- Permissions publiques:  Lire  Écrire  Exécuter
- Valeur numérique: 777
- Récursion dans les sous-dossiers:
- Appliquer à tous les fichiers et dossiers:
- Appliquer uniquement aux fichiers:
- Appliquer uniquement aux dossiers:

Red arrows in the image point to the 'Clic droit' label and the 'Cocher ces cases' label, indicating the steps to be followed.



... avec les identifiants de type e.prenom.nom :



Sur demande, votre projet peut éventuellement placer sur l'espace public, c'est à dire qu'il sera accessible à des utilisateurs anonymes sans qu'ils aient besoin de rentrer des identifiants (comme « projetcallune » par exemple ).

Les manipulations sur la plate-forme pour éditer sont assez intuitives, mais elles font quand même l'objet d'un autre tutoriel pour en connaître les subtilités.

Ce tutoriel est terminé, merci de l'avoir lu !