

// EMI //



É.M.I.SSAIRE est un jeu pédagogique coopératif proposé par le CLEMI. Il s'inspire du jeu *Top Ten* et invite les joueurs à réfléchir ensemble aux écrans, aux réseaux sociaux et aux contenus numériques en classant des propositions sur une échelle de 1 à 10. Il est conçu pour des groupes de 4 à 8 joueurs (jusqu'à 16 en binômes), Le jeu est téléchargeable gratuitement, avec un kit complet prêt à imprimer pour une utilisation en classe ou en atelier.

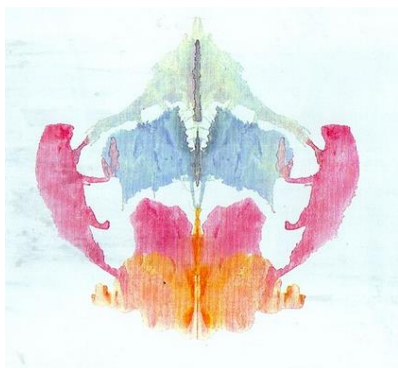
A télécharger sur : <https://www.clemi.fr/ressources/jeux-de-education-aux-medias-et-linformation/emissaire-0>

Cette formation e-INSPÉ « **Les désordres de l'information : comment les aborder avec les élèves** » propose des repères et des activités pour aider les élèves à identifier et comprendre les dérives informationnelles (désinformation, rumeurs, biais, bulles...).

A découvrir sur : <https://www.e-inspe.fr/formations/les-desordres-de-linformation-comment-les-aborder-avec-les-eleves>



// Lecture //



Un webinaire organisé par Lecture Jeunesse s'est tenu le vendredi 15 janvier sur le thème : « **La santé mentale des adolescents : que peuvent la lecture et l'écriture ?** ». Vous pouvez suivre le replay via ce lien (à ne pas diffuser) : <https://www.youtube.com/watch?v=lhteAlpRqos&cbrd=1>

Un **article bilan** est également disponible sur le site de Lecture Jeunesse : <https://www.lecturejeunesse.org/dossier/sante-mentale-des-adolescents-comment-la-lecture-et-lecriture-peuvent-elles-aider/>

Le nouveau « **Accessibilité en bibliothèques et en CDI** » propose une vision concrète pour faire des bibliothèques et des centres de documentation des lieux inclusifs. Fruit d'un travail collectif entre professionnels du livre et de la documentation, il aborde plusieurs axes : l'accueil des publics en situation de handicap, l'accessibilité numérique, l'aménagement des espaces, les collections et la communication.

A télécharger sur : <https://www.culture.gouv.fr/thematiques/livre-et-lecture/actualites/accessibilite-en-bibliotheques-et-en-cdi.-guide-a-l-attention-des-professionnels-des-bibliotheques-et-des-cdi>



// IA //



Le Learning Lab de l'Université d'Orléans propose un jeu pédagogique autour de l'IA. Il a été conçu pour démystifier l'intelligence artificielle et introduire de façon ludique les concepts clés et le vocabulaire essentiel autour de l'IA. Le jeu se présente sous forme de cartes à imprimer (règles, informations et cartes du jeu) et s'adresse à des publics variés.

A découvrir sur : <https://www.univ-orleans.fr/fr/learninglab-uo/le-lluo/intelligence-artificielle/la-decouverte-de-lintelligence-artificielle-le-jeu>

Proposé par Instant Science, cet escape game clé en main sur l'intelligence artificielle propose une animation ludique et collaborative où des équipes (à partir de 12-13 ans jusqu'aux adultes) résolvent des énigmes pour déconstruire des idées reçues sur l'IA et mieux comprendre son fonctionnement.

A découvrir sur : <https://www.instantscience.fr/offre/escape-game-face-a-lia-kit-danimation/>



Cet article de *The Conversation* revient sur la polémique autour de Grok, dont certaines réponses ont relayé des propos antisémites, soulevant des questions sur les biais, le contrôle et la responsabilité des IA.

A lire sur : <https://theconversation.com/comment-grok-lia-de-musk-est-devenu-nazi-261738>

// Outil TICE //

VERT est un convertisseur open-source qui fonctionne directement dans le navigateur. Il permet de convertir images, documents et fichiers audio, sans envoi de données en ligne. Plus de 250 formats sont pris en charge, sans publicité ni limite de taille. Une alternative intéressante pour les questions de confidentialité et de sobriété numérique.

A découvrir sur : vert.sh

Le convertisseur de fichiers que vous allez adorer.

Tout le traitement des images, des fichiers audio et des documents s'effectue sur votre appareil. Les vidéos sont converties sur nos serveurs ultra-rapides. Aucune limite de taille de fichier, aucune publicité et entièrement open source.